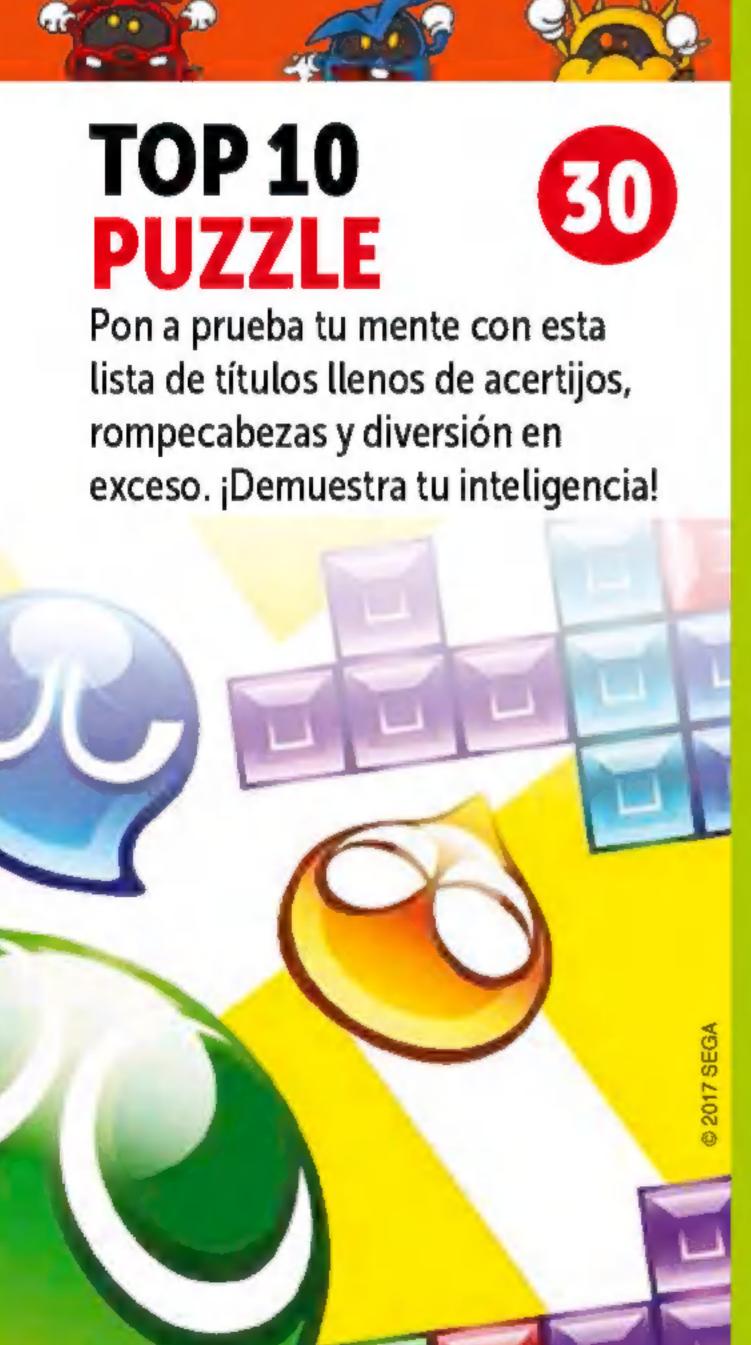
C + L + U + B

Nintendo®



















34

RELANZAN JUEGOS

DE MEGAMAN.

Directo en la nostálgia Una vez

Directo en la nostálgia. Una vez más Capcom hace de las suyas y relanza algunos de los clásicos de **Mega Man** en cartucho.





Mes de E3, sigue con nosotros todos los detalles de los anuncios de Nintendo



▲ Nintendo y su as bajo la manga.

sí de rápido llegamos al momento más importante para la industria de los videojuegos, durante la segunda semana de junio se lleva a cabo la Electronic Entertainment Expo, en Los Angeles, Ca.

Por tiempos de entrega en las publicaciones impresas, no llegamos a cubrir la expo para esta edición, pero sí estaremos en nuestros sitios en línea con toda la información al momento que se se vaya generando. Así que no habrá mejor manera de estar informado, que manteniéndote con nosotros día con día.

Todos deseamos conocer los detalles del nuevo Super Smash Bros. ¿Cómo será la nueva entrega? ¿Qué personajes se mostrarán durante el evento? En fin, mientras eso sucede, vamos recomendando la nueva edición de Mario Tennis para Nintendo Switch, la cual llega con muchas de las cosas que vivimos en los desarrollos pasados. La diversión está garantizada.

Nos leemos en revistaclubnintendo.com y estaremos de vuelta en julio en una nueva edición de CN con lo mejor de la E3.

Toño Rodríguez Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210 Ciudad de México, Tel: 5261 2600 clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL

Antonio Carlos Rodríguez González

EDITOR IAL

AGENTES SECRETOS

Axy / Spot

COLABORACIÓN

Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN Adrián Moscoso Pacheco Aldo Chávez López Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS Gustavo Rincón EDITORIAL TELEVISA CHILE

GERENTA GENERAL CHILE Maria Eugenia Goiri

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS

Marisol Camiroaga

EDITORA EJECUTIVA DE REVISTAS Francisca Vives

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL

Valentina Bordalí
EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES

Amparo Hernández

GERENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

Juan Carlos López

GERENTA DE VENTAS Alejandra Labbé

COORDINADORA COMERCIAL DE PROYECTOS BTL

Josefa Larraín

GERENTA DE VENTA DIRECTA

Rebeca Salas

GERENTA DE MARKETING

María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACIÓN

Rodrigo Gamboa
COORDINADOR GENERAL DE

PRODUCCIÓN

Gustavo Briones



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 27 N°06. Fecha de publicación: Junio 2018. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa para Chile: AIMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marin Nº 6920 Estacion Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:

CHILE: Publicada por Editorial Televisa Chile S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 25955000. Suscripciones: (562) 25955057 -suscripciones@televisa.cl- www.televisa.cl. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., RUT Nº 90.193.000-7; Santa Maria Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2018.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.





COMUNDAD

Los fans opinan sobre el "mensaje oculto" en Super Mario World de SNES. "You are a Super Player!"

Cambio de generación

Yo soy mamá gamer de la vieja escuela y me gustaría jugar con mi hijo la Wii U o la Switch, pero no me acomodo con los controles.

Dael Ezva



Recuerdo que la misión del especial que más me costó fue la de agarrar el globo para irte flotando, rayos, cómo me costó! Luis Angeles Velazquez

Claro, si podías pasar el nivel Tubular".

Diego Salas

No es tan oculto. Sólo que es difícil llegar hasta él. Juan Andrés Raudales Flores

La más difícil para mi cuando peque, fue la del mundo de Mario globo contra los jugadores de fútbol americano. Joan Sebastian González Peña

Hace como 20 años lo encontré. César Paredes



Antes te concentrabas en la noche, siguiendo una ruta mental del juego, y necesitabas tus manos muy hábiles para pasar esos niveles complicados.

Tulio Eduardo Fideli Romero





Lo mejor de Facebook



Todo sobre la E3 2018

No pierdas detalle de las noticias

Te invitamos a que sigas con nosotros en nuestro sitio en línea y redes sociales, para que, en cuanto comience la Electronic Entertainment Expo, te enteres de todas las novedades de Nintendo y tereceros, que seguro serán muchas. ¡Recuerda que se viene un nuevo Super Smash Bros.











www.revistaclubnintendo.com





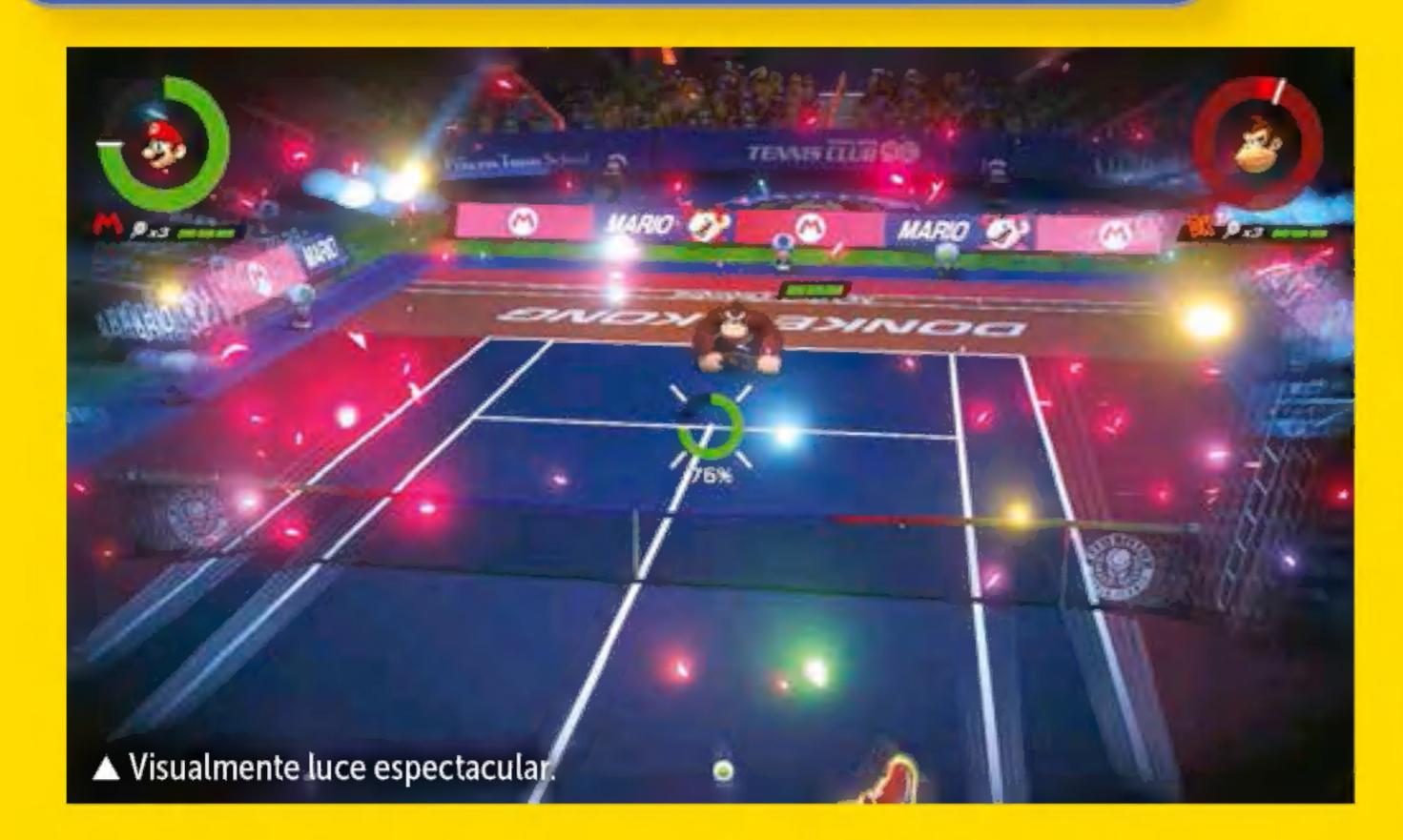


Uno de los videojuegos más esperados de 2018 hace su entrada de una forma espectacular con todo lo mejor del deporte blanco. Conoce un poco la historia de la saga que comenzó en el Virtual Boy a mediados de los 90 hasta llegar al Switch.



NUESTRA PORTADA

Mario Tennis Aces







▲ Sigue las instrucciones para llegar a la victoria.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador CAMELOT
- Categoría Deportivo
- Jugadores

Hasta cuatro

 Opinamos Muy divertido, uno de los mejores de esta saga deportiva.

l deporte blanco está de vuelta a las consolas de Nintendo, y lo hace de lo mano de un experto que ya conoce mucho esta disciplina. Hablamos de Mario Tennis Aces que llega con todo al Switch.

Antes de comenzar a hablarte sobre esta nueva entrega de Mario Tennis para la más reciente consola de Nintendo, analizaremos cada uno de los juegos de la serie deportiva, junto a Strikers, más divertida del plomero de gorra roja.

Mario's Tennis (Virtual Boy)

La entrega que inició con la saga, lamentablemente no es muy recordada debido a que fue lanzada en el poco popular Virtual Boy, el sistema semiportátil de la Gran N que no tuvo el éxito esperado y fue descontinuado un año después de su salida al mercado.

Mario's Tennis llegó a América como parte del lanzamiento del Virtual Boy en 1995. Sólo disponía del modo single player y se podía seleccionar a seis personajes: Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Toad y Donkey Kong.

En él se competía en modo torneo de uno contra uno o por parejas. Se le considera la obra con que empezó la franquicia Mario Sports.

Mario Tennis (Nintendo 64)

▲ Luigi está listo

para enfrentarse a

cualquiera.

El segundo título de la serie que arrancó en el Virtual Boy llegó al sistema de 64

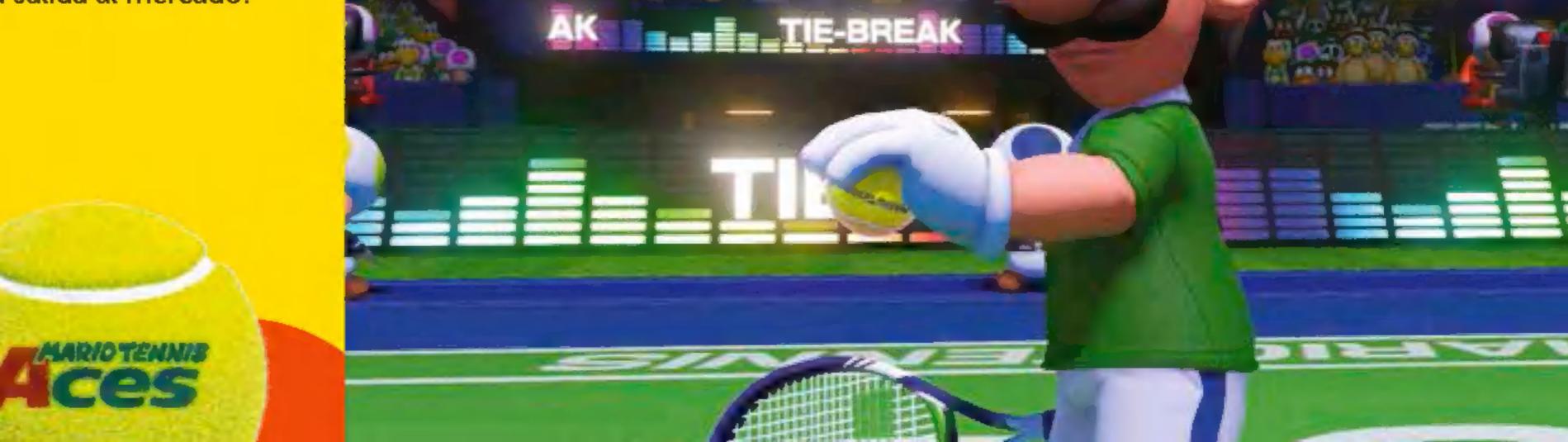
bits en 2000. Con mejores gráficas y una jugabilidad más fluida que la de su antecesor, Mario Tennis se colocó rápidamente dentro del gusto de los gamers del nuevo milenio.

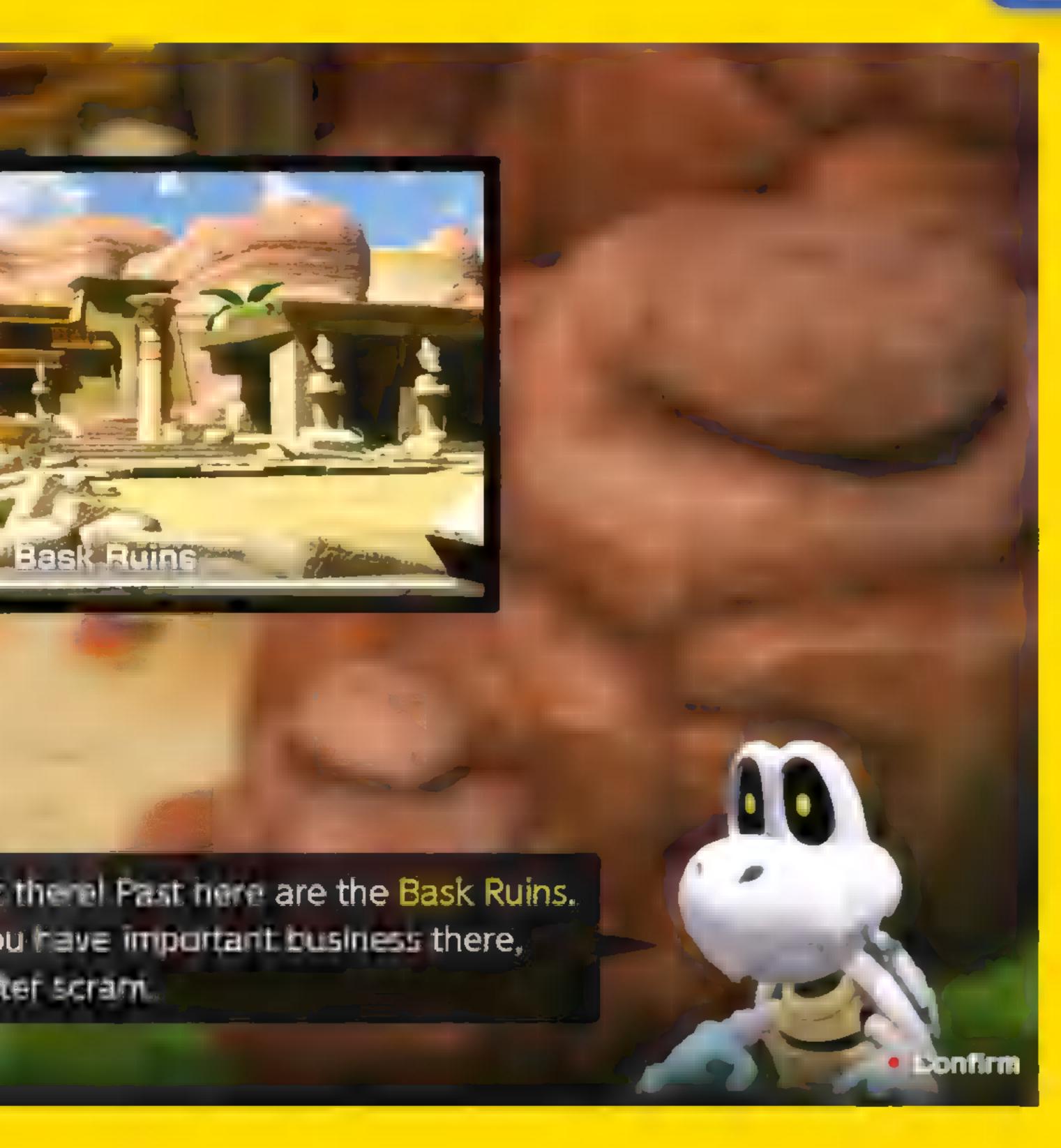
Aquí se agregaron más estrellas, se incluyeron a 16 personajes de los cuales dos eran secretos. Mario, Luigi, Peach, Baby Mario, Yoshi, Donkey Kong, Paratroopa, Wario, Waluigi, Daisy, Toad, Birdo, Bowser, Boo, Donkey Kong Jr., y Shy Guy formaron parte del roster. Un dato curioso es que este es el juego donde debutó Waluigi.



© 2018 Nintendo / CAMELOT







Mario Tennis Aces le da un aspecto más moderno a la franqucia

Se jugaba de uno hasta cuatro jugadores y contaba con dos modos de juegos, Exhibición y Campeonato, en el primero existía la posibilidad de jugar un partido en *singles* o dobles y en el segundo se competía en diferentes copas de tres partidos cada una.

Algunas de sus canchas eran: Composition court, Grass court, Mario & Luigi Court, Baby Mario & Yoshi Court, Yoshi & Birdo Court, entre otras. Sin duda, Mario Tennis le dio un gran impulso y más popularidad a la serie.

Mario Tennis (Game Boy Color)
En Japón fue conocido como Mario
Tennis GB, es la tercera entrega de la
saga que inició en el Virtual Boy y la
primera en llegar a una consola portátil
de Nintendo, fue lanzado en 2001 en el
continente americano.

Con una jugabilidad diferente a las demás entregas, **Mario Tennis** presenta varios modos.

En la opción de historia de tipo RPG el jugador controlaba a Alex o Nina (con sus compañeros Harry o Kate), dos estudiantes de la Royal Academy, que buscan convertirse en los mejores tenistas y así vencer al campeón, Mario.

El segundo modo es Mario Tour, aquí el personaje debía realizar una serie de ejercicios con entrenadores para contender contra tenistas mejor preparados y obtener un mejor rango.

Eventualmente, los videojugadores podían elevar su nivel para ingresar al Island Open y enfrentarse en singles en el Castle Court o en dobles contra Mario y la princesa Peach.



NUESTRA PORTADA

Mario Tennis

► ¡Compite en el modo *multiplayer*!



▼ Realiza los devastadores movimientos especiales.





Mario sabe que para ganar debe ser el mejor en la cancha.

10 CLUB NINTERDO

Conforme el *gamer* avanzaba en los rangos, incrementaba la capacidad de sus personajes en diferentes áreas, similar a los títulos de rol.

En la modalidad de exhibición, el videojugador sólo se limitaba al tenis. Aquí podía elegir qué personaje usar tanto él como la computadora, así como el nivel de dificultad de la cancha y la CPU en solitario o dobles.

Además de estos modos, Mario Tennis contaba con una gran variedad de minijuegos presentados por los estrellas

de Nintendo, éstos se desbloqueaban cuando sus respectivos personajes eran liberados, lo que significaba que la mitad de ellos necesitaba del N Transfer Pak del Nintendo 64 para utilizarse.

Algunos de los minijuegos son: Boo Blast, Shooting Stars, Target Shot, Banana Bunch, entre otros.

Mario Power Tennis (GameCube)
El cuarto título de la saga llegó al
famoso 'cubo' en 2004 y también se le
conoció en tierras niponas como Mario
Tennis GC. Con gráficas súper

Mario Tennis Aces posee elementos de sus versiones pasadas





mejoradas a compración de las versiónes pasadas, Mario Power Tennis presentó una modo de juego que incorporaba a múltiples personajes, temas y escenarios de la serie del bigotón de overol azul.

Este título incluía el modo de juego de partidos estándar que variaba en cuestión de puntaje y objetivos a cumplir, además contaba con las canchas denominadas Gimmick, las cuales eran temáticas y tenían elementos y propiedad que cambiaban la dinámica de juego. El *roster* estaba conformado por 18 personajes

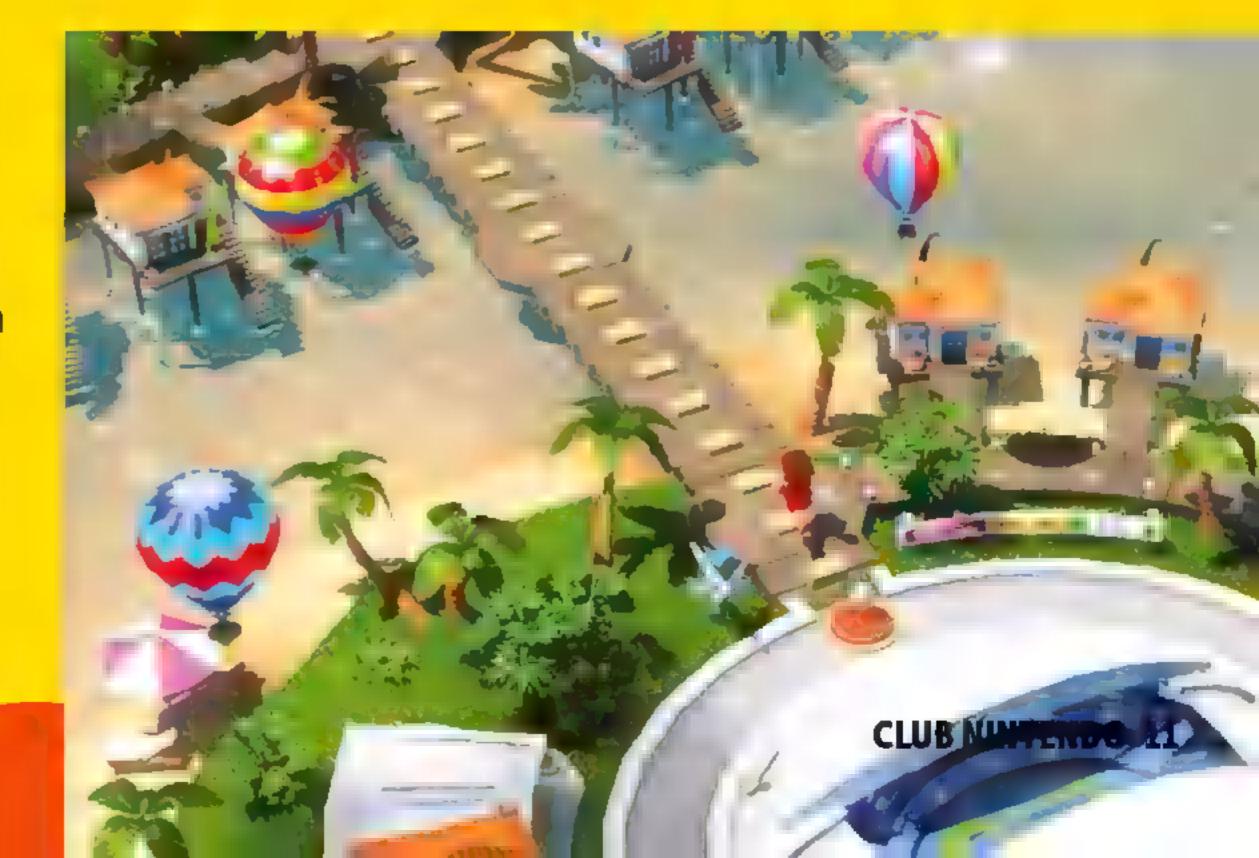
seleccionables: Mario, Luigi, Peach,
Daisy, Wario, Waluigi, Bowser, Donkey
Kong, Diddy Kong, Yoshi, Bowser Jr.,
Koopa Troopa, Boo, Shy Guy, Fly Guy,
Paratroopa, Wiggler y Petey Piranha,
cada uno con diferentes habilidades
y movimientos especiales llamados
Power Shots.

Sin duda es uno de los juegos más conocidos de la franquicia y el cual fue desarrollado al mismo tiempo que Mario Golf: Toadstool Tour. En marzo de 2009 se puso a la venta en la consola virtual de Wii, dale un vistazo si aún no lo juega, es muy divertido.

Mario Tennis: Power Tour (GBA)

Un año más tarde aparecería el quinto juego de **Mario** basado en el deporte blanco, ahora en la consola portátil Game Boy Advance, es la continuación directa de la historia de **Mario Tennis** de Game Boy Color.

▼ El modo historia es muy entretenido.



NUESTRA PORTADA

Mario Tennis Aces



▲ La actitud ganadora es lo que importa.

Arma 'las retas' más increíbles con tus amigos y disfruta de una buena partida de tenis

Los disparos de zona los podrás realizar al alcanzar un ícono de estrella en el suelo que permite al jugador apuntar su tiro a cualquier parte de la cancha usando controles de movimiento.

Cuanto más tiempo tardan en apuntar, más energía agota. La Zone Speed te permitirá ralentizar el tiempo para llegar a un disparo lejano a tiempo. Los movimientos especiales se efectuarán como disparos de zona, pero requieren un indicador de energía completo.
Algunas tomas, como Ultra Smash, Zone Shots y Special Shots, pueden dañar las raquetas del personaje que hayas escogido, ¡no lo olvides!
Las raquetas soportan hasta tres

disparos de zona o uno especial antes de romperse, después deberás reemplazarla por una nueva, lo que te obligará a retirarte cuando ya no tienes ninguna de tus herramientas deportivas.

Con un tiempo de carrera adecuado, podrás bloquear el disparo de tu adversario, del tal forma que aumentarás el indicador de energía del personaje y protegerás tu raqueta del daño. A diferencia de Mario Tennis: Ultra Smash, habrá una opción zurda para todos los personajes.

Otra de las nuevas características que implementará Mario Tennis Aces es el uso de reglas, las cuales consisten en excluir algunos tipos de disparos, así como el Modo Swing, que permitirá al jugador usar controles de movimiento para balancear su raqueta, parecida a la dinámica con la que contaba Wii Sports.



AARIOTENNIS ICES



Mario Tennis en la epoca actual

Estos son algunos de los juegos deportivos más conocidos



Mario Tennis Uptani Nintendo 3DS Lucelebridades de Mushroom

Mininglamment esanz mai i canchaip i na dishi dan bin en santi.

Mininglamment esanz mai canchaip i na dishi dan santi.

Mario Tennis: Ultra Smash
Wii II

Es uno della menta un managari di la frança.



Mario Sports Superstans Nintendo 3DS

be common de fútbol, misson de la language de la la

La historia se desarrolla nuevamente en la Academia de Tenis, pero ahora con dos nuevos protagonistas, **Ace** y **Clay**, quienes debían enfrentar nuevos retos para ser los mejores tenistas de la historia. Este título es visualmente igual que **Mario Golf: Advance Tour** y

32

▲ Practica antes de entrar a los duros torneos.

su *gameplay* se mantiene con muchas semejanzas al visto en Mario Tennis de Nintendo 64, pero con las reglas de la versión de GameCube.

Contó con los mismos personaje que su antecesor de GBC, sólo que sin Nina, Alex, Kate y Harry, además se le agregaron ligas y nuevos objetivos.

Mario Tennis Open (Nintendo 3DS)
Años más tarde aparecería, en otra
consola portátil de Nintendo, Mario
Tennis Open.

Esta entrega virtual deportiva fue desarrollada por Camelot Software Planning, quienes ya antes habían trabajado con Nintendo en los otros juegos de la franquicia.

En Mario Tennis Open la dinámica de juego consistía en partidos tradicionales individuales o dobles. Cada estrella podía realizar diferentes movimientos y combinaciones a través de los botones y la pantalla táctil del N3DS.

Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Daisy, Boo, Bowser Jr., Diddy Kong, Donkey Kong, Waluigi, Wario, Bowser, Luma, Baby Mario, Baby Peach y Dry Bowser son las estrellas de este deporte con las que se podía competir, además a través del código QR se obtenían a los Yoshi y de diferentes colores y a Metal Mario.

Ésta fue otra de las obras de la serie que recibió buenas críticas y se le considera una de las más divertidas de toda la saga deportiva.

Mario Tennis: Ultra Smash

El penúltimo título llegó al Wii U en 2015. Al igual que en las versiones anteriores, el modo de juego te permitía escoger de entre 16 personajes para realizar partidas de uno contra uno o dos contra dos.

Aquí se agregaron los Power-ups que dotaban de ciertas habilidades especiales a los contendientes y había cuatro opciones de juego donde se completaban diferentes objetivos.





No dejes que tus rivales hagan más puntos que tú, derrótalos y corónate campeón

En Mega Battel, los participantes podían hacer uso del Mega Mushroom, lo que le daba más poder y alcance a los tenistas durante sus enfretamientos,

Knockback Challenge nos daba una pizca de dificultad contra la máquina y diversos desafíos.

La modalidad Classic Tennis brindaba la posibilidad de cambiar las reglas de las partidas a través de los Chance Shots, Jump Shots y Power-ups. El infaltable modo en línea permitía el emparejamiento con otros jugadores aleatorios. Los gamers también podían usar los amiibo para jugar contra otros.

A pesar de no recibir tan buenas críticas por su falta de contenido, Mario Tennis: Ultra Smash es muy divertido y sale un poco de la zona de confort que habíamos atestiguado con los

anteriores videojuegos. Una entrega ideal para entrar en calor antes de sentir la adrenalina de Mario Tennis Aces.

Mario Tennis Aces (Nintendo Switch) La octava entrega de la serie llega ahora al Switch. En cuanto a su gameplay es muy parecido al de Mario Tennis: Ultra Smash, con diferentes tipos de disparos. Los personajes tienen un indicador de

energía que se puede usar para realizar disparos de zona, velocidad de zona o tiros especiales.

Cada indicador de energía se puede aumentar mediante simples rallies o realizando Trick Shots, que requieren el tiempo adecuado para golpear la pelota hacia atrás. Similar a lo visto en Super Mario Strikers de GameCube.



NUESTRA PORTADA

Mario Tennis





El juego también presenta un modo de historia ambientado en una isla, que incluye varios desafíos para que el jugador complete, como misiones y batallas entre jefes.

A diferencia de Mario Tennis: Ultra Smash, el juego contará con un modo de torneo tradicional donde desafiarás a los oponentes que son controlados por la computadora.

Podrás elegir entre más de 15 personajes distintos, cada uno con sus características particulares, todas muy divertidas y algunas impresionantes.

La lista la conforman: Mario, Luigi, Wario, Waluigi, Peach, Daisy, Rosalina, Toad, Toadette, Bowser, Bowser Jr., Boo, Yoshi, Donkey Kong, Spike, Chain Chomp, Birdo, Diddy Kong, Koopa Paratroopa y Koopa Troopa, que se obtendrá a través de los torneos *online*. Cabe señalar que Mario Tennis Aces le da nueva vida a la serie y retoma elementos interesantes que se tenían abandonados desde Mario Tennis: Power Tour.

Este título incorpora una nueva y mejorada forma de vivir el tenis, con misiones, combates, jefes y muchas sorpresas que sólo un verdadero fanático sabrá apreciar.

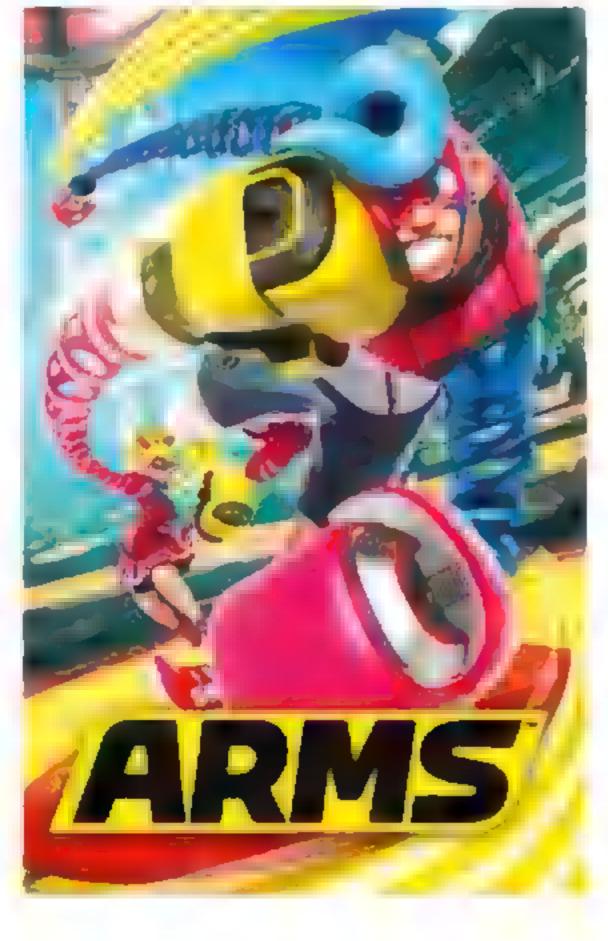
Gracias a los diferentes modos de juego que permite la consola Nintendo Switch, hasta cuatro jugadores podrán compartir escenario al mismo tiempo.

En el modo Realista, usarás el mando Joy-Con como si fuese una raqueta de tenis. Ideal para disfrutar relajadamente con familia y amigos o simplemente realizar un poco de ejercicio. ¿Estás listo para gozar lo mejor de este deporte con las estrellas de la serie de Super Mario? ¡Apresúrate y sé el mejor



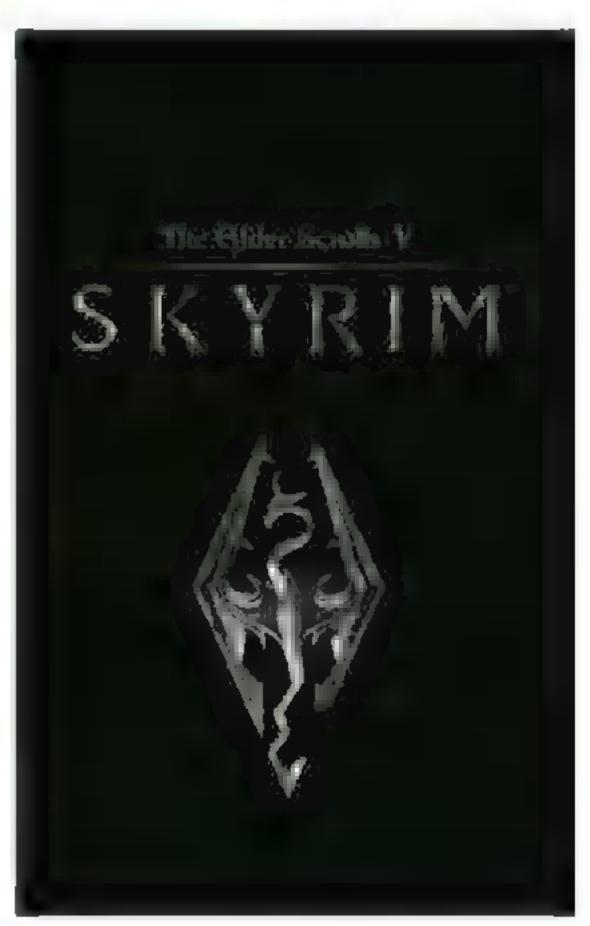
en la cancha!



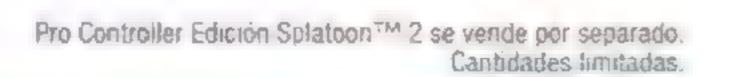












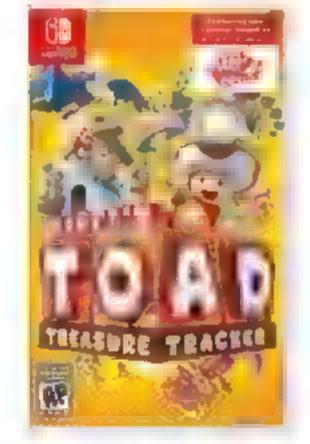


Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado.

Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners.

Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.





• Compañía

NintendoDesarrollador

Nintendo

Uno

- Categoría
 Categoría
- Puzzle / EstrategiaJugadores
- Opinamos
 El conteido extra lo
 hace más divertido que
 su versión de Wii U.

Captain Toad: Treasure Tracker

as aventuras del Captain Toad ahora llegan al Nintendo Switch y Nintendo 3DS, pero con mejoras y más material para pasar muchas horas de diversión.

Este *puzzle* de plataformas llegó a Wii U en 2014, siendo un *spin-off* de la serie **Mario**, el cual está basado en un minijuego que apareció en Super Mario 3D World de 2013.

Captain Toad: Treasure Tracker también cuenta con elementos de las aventuras de la cuadrilla Toad de Super Mario Galaxy, por ello es un título que tiene muchas similitudes con la saga de los hermanos Mario y que no debes perderte, sobre todo si no la disfrutaste en su momento en el Wii U.

En esta mágica travesía tomas el control del carismático Toad, el cual busca navegar de una forma no tan compleja por los diferentes escenarios que están llenos de obstáculos para así conseguir una estrella de oro al final de cada nivel.



© 2018 Nintendo

and the second of the second o



◀ Escenarios clásicos.





Con la brigada Toad podrás explorar un gran número de desconocidos lugares

A diferencia de Mario, este pequeño champiñón no puede saltar, pero cuenta con otras habilidades que lo ayudarán a resolver todos los *puzzles* que encuentre en su camino.

Toad es capaz de sacar raíces de la tierra, esto es de suma importancia pues con esta increíble cualidad podrá encontrar diferentes objetos coleccionables o las herramientas que te servirán para acabar con los temibles enemigos, muy al estilo del clásico Super Mario Bros. 2.

En Captain Toad: Treasure Tracker también hallarás el Super Pickax, un pico que utilizarás para derrotar a los villanos o romper bloques antes de que se termine el tiempo. Este ítem es parecido al martillo que había en Donkey Kong y Mario Vs. Donkey Kong.

Tu viaje con el Capitán Toad iniciará cuando Toadette le muestra una Power Star que encontró en la parte superior de un nivel. Sin embargo, ambos Toads se llevarían una sorpresa cuando un pájaro grande, conocido como Wingo, se abalanza y reclama el tesoro.

Tendrás que dirigirte a través de una plétora de etapas parecidas a acertijos para llegar a la parte superior de la Atalaya de Wingo, donde la maligno ser alado tiene a Toadette como rehén. La verdadera aventura comienza cuando Toad encuentra a Wingo en lo alto

de una torre y se abre paso hasta la cima para encontrar a la pequeña. Allí deberás luchar contra Wingo y derrotar al codicioso pájaro mediante el uso de nabos gigantes para salvar a Toadette de este malvado ser volador.

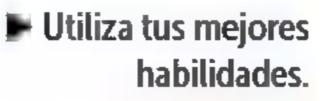
▼ ¡Sé parte de este colorido equipo!

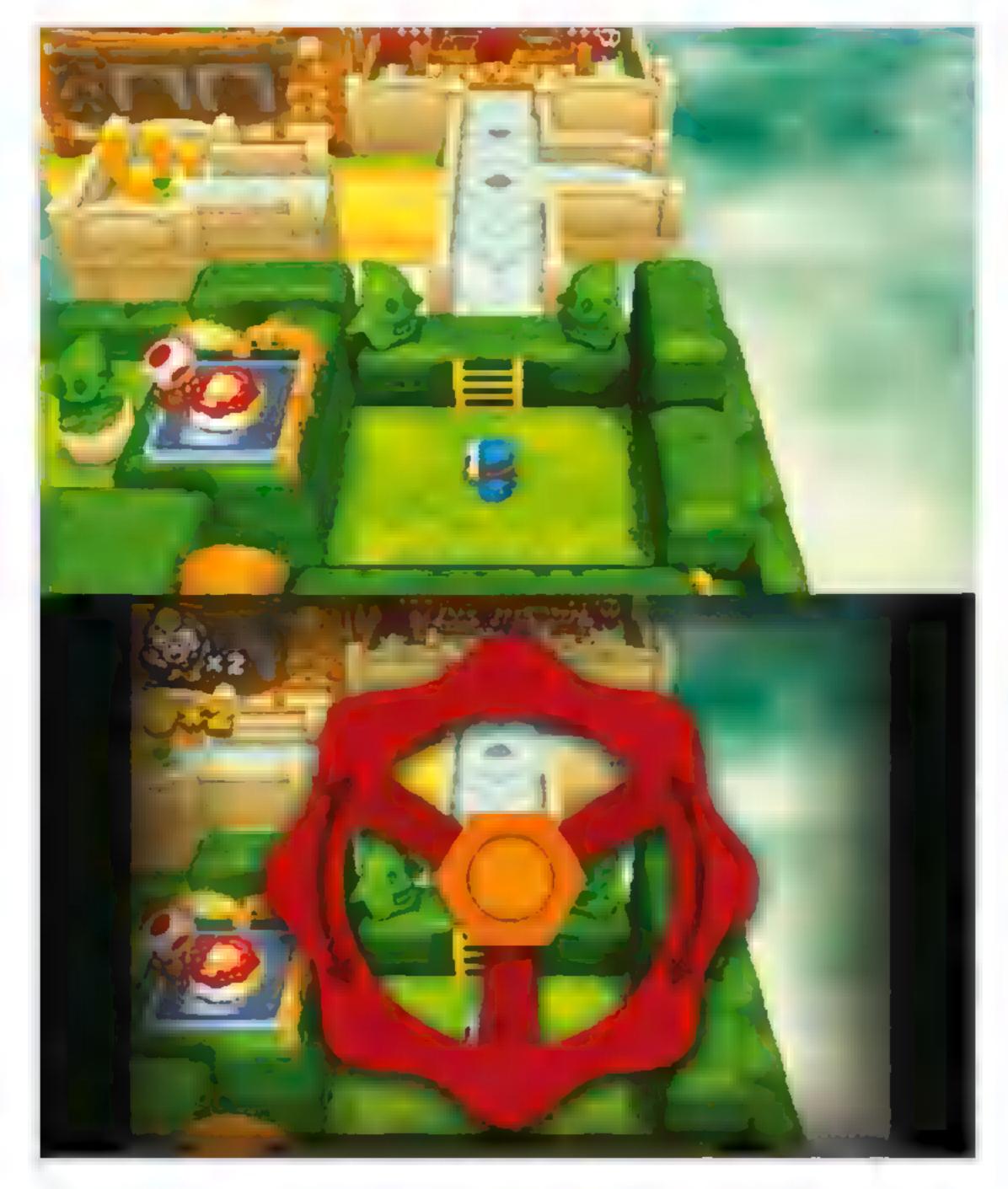


REVIEW Nintendo Switch

Capitalin Total Treasure Tracker

▼ Resuelve los complejos puzzles.









Básicamente, el objetivo en Captain Toad: Treasure Tracker es derrotar a Wingo durante diversas ocasiones para salvar a Toadette.

Deberás resolver diferentes acertijos para llegar a **Toadette** y

encontrar estrellas de poder y llevar al al igual que

antes, Wingo regresará por venganza y secuestrará a Toad junto con el Power Star. Ahora será turno de Toadette, que se dirige a Pyropuff Peak para salvar al capitán hongo.

Otras apariciones del Captain Toad Este simpático personaje ha participado también en algunas entregas de la saga de Super Mario. La primera se da en Super Mario Galaxy cuando el Capitán Toad es uno los pocos que escapa de

la destrucción de Mushroom Kingdom junto con varios integrantes de su equipo y Luigi.

Lamentablemente, el hermano de Mario se perdería en el espacio y pronto la brigada de Toads se encontraría en Honeyhive Galaxy, donde se toparía con Mario, quien los rescataría. De esta forma, Toad recompensa al plomero de gorra roja con la primera estrella de poder de esa zona del videojuego.

Como parte de su gratitud, el Capitán Toad y su equipo ayudan a Mario en su búsqueda por salvar a la princesa Peach del maligno Rey Koopa.

En Galaxy 2 aparece de nuevo para ayudar a Mario, esta vez se encuentran en el planeta Dihha-Leg. En este viaje por la galaxia al Toad tiene consigo la bandera de punto de control que Mario podía usar para guardar su progreso antes de enfrentarse a Digga-Leg. Nuevamente, un compañero leal a sus amigos, pero extremadamente cobarde.



CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

Busca los tuyos hoy!





NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO



iYA DISPONIBLE!



IYA DISPONIBLE!



IYA DISPONIBLE!





SUPER SMASH BROS.™
FOR NINTENDO 3DS

SUPER MARIO™ 3D LAND

MARIO PARTY®

SUPER MARIO MAKER"
FOR NINTENDO 3DS



MARIO & LUIGI":
PAPER JAM

MARIO KART™ 7

NEW SUPER MARIO BROS." 2

MARIO SPORTS*
SUPERSTARS





DISPONIBLE YA!

And the second of the second o





▲ Con el amiibo contarás con más diversión.

Probablemente su aparición más importante y la que le dio mayor popularidad fue en los minijuegos de Super Mario 3D World.

Aquí se ve en una serie de misiones conocidas como Las Aventuras del Capitán Toad. Estos niveles se componían de etapas basadas en acertijos, donde el objetivo era obtener las cinco estrellas verdes usando el Captain Toad, que es el único personaje con el que se puede jugar esta travesía.

En este juego es la primera ocasión en que es posible jugar con él. Además

de vestir un nuevo uniforme con un *look* de explorador. En estas misiones extra es donde el Captain Toad muestra parte de sus cualidades, él no puede realizar movimientos especiales, como saltar o rodar debido a su pesada mochila.

En cambio, el jugador tiene que confiar en los distintos elementos y obstáculos dentro del camino para progresar, como las plataformas cronometradas que impulsan a Toad en el aire en lugar de brincar, parte de las habilidades que veremos en Captain Toad: Treasure Tracker para Nintendo Switch. También se le ha visto como trofeo en Super Smash Bros. para Wii U y Nintendo 3DS.

Su último avistamiento fue en Super Mario Odyssey como un personaje no jugable. Aparece en la mayoría de los reinos en lugares complicados de alcanzar, y cuando Mario lo encuentra, le entrega una Power Moon que descubrió mientras exploraba ese reino.

La música que se escucha cuando el Capitán Toad está hablando con Mario es la misma que se oye en el juego Super Mario Galaxy, un curioso detalle que Nintendo nos regala.

Lleva a donde quieras tu Switch o N3DS para completar al cien todas las misiones



El Capitán Toad hace algunas apariciones (en forma de marioneta) a través de la serie de videos The Cat Mario Show, que aparecen en la consola virtual de Nintendo 3DS y Wii U.

En Super Mario Mash-Up Pack de Minecraft, Captain Toad aparece como una skin jugable. Su físico en el juego es una representación al estilo de Minecraft de su obra de arte de Super Mario 3D World.

Versión para Switch y N3DS

A diferencia de la edición de Wii U, este port presentará mas contenido que añadirá cosas nunca antes vistas.

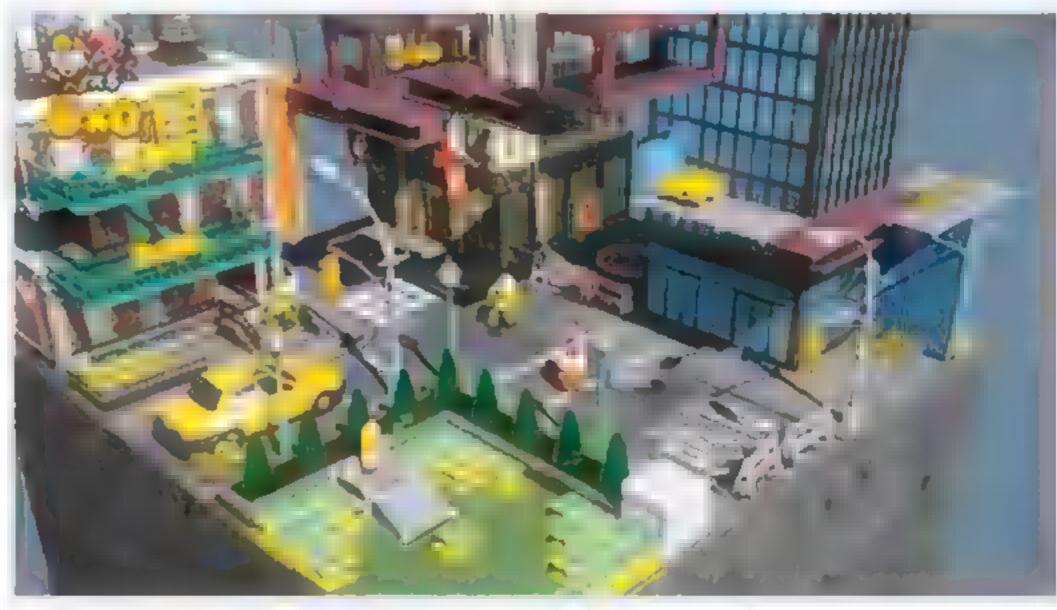
Para comenzar, incluye los niveles especiales que están basados en Donkey Kong y Super Mario 3D World, además de que en esta versión mejorada se incluirán locaciones tomadas de Super Mario Odyssey.

Explorarás una gran variedad de desafiantes niveles de estilo sandbox inspirados en los minijardines japoneses Hakoniwa en Captain Toad: Treasure Tracker para Nintendo Switch.

Podrás rotar la cámara y tocar la pantalla para obtener una mejor vista de los tesoros ocultos.

La versión para Nintendo Switch permitirá compartir los mandos Joy-Con. Mientras un jugador controla al Capitán Toad, el otro puede ayudarlo lanzando nabos al enemigo, por ejemplo, así que podrás disfrutar de la búsqueda de tesoros en compañía.

A pesar de ser un título ya conocido, Captain Toad: Treasure Tracker es muy divertido y presenta nuevos retos para los gamers primerizos o también para los que son grandes seguidores de todo el universo Mario.



▲ Super Mario Odyssey tiene presencia aquí.

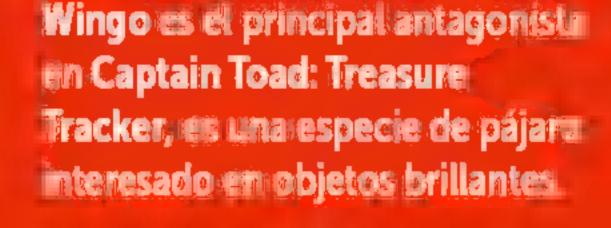


▲ Viaja a New Donk City.

¡Qué comience la aventura!

Cuidado con las cosas de valor, pues éstas atraerán a los enemigos. No dejes que te las roben









Eso sí, a pesar de sus mejoras y más contenido, Captain Toad: Treasure Tracker no presentará un gran dificultad para los judadores experimentados en el género, pero eso sí, hay mucho material para entretenerse y conocer más sobre los Toads.

Es una entrega que te sacará de lo acostumbrado en la serie Super Mario, y que sirve como complemento para conocer a otro personajes creados por Shigeru Miyamoto.

Un juego ampliamente recomendable para todos los que gustan de resolver *puzzles* y sencillos acertijos.

Captain Toad: Treasure Tracker incluye gráficos en 3D estereoscópicos y controles de pantalla táctil.

Así que únete a la exploración en este

juego donde el Captain Toad es el protagonista y rescata a Toadette del enorme pájaro.

Otra de las ventajas que tiene este *port* es que puedes jugarlo en las diferentes modalidades que ofrece el Nintendo Switch, ya sea en la televisión, portátil o sobre mesa.

Una opción que acrecienta el catálogo de juegos del más reciente sistema de la Gran N.

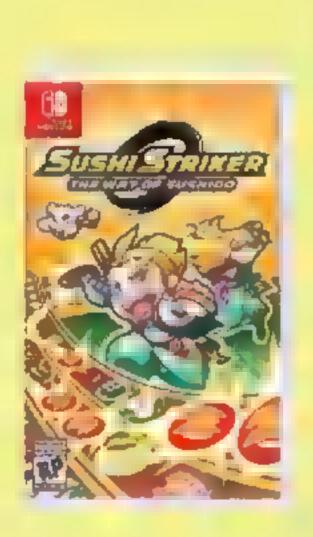
Ya lo sabes, forma tu brigada, encuentra todos los tesoros posibles y salva a los indefensos del malévolo Wingo.

Captain Toad: Treasure Tracker será lanzado para Nintendo Switch y Nintendo 3DS el 13 de julio.

Conviértete en el mejor y pon el nombre de **Toad** en todo lo alto, junto a otros héroes de Nintendo.







Sushi Striker: The way of Sushido

- Compañía
 Nintendo
- Desarrollador
 Indieszero
- Categoría

 Duzelo / Acción
- Puzzle / AcciónJugadores
- Jugadore Hasta dos
- Opinamos
 Muy divertido, con elementos increíbles para pasar el rato.

de sushi con cinta transportadora, y ya sabes lo que debes hacer... ¡luchar por ser el mejor!

En este *puzzle* de acción tendrás por objetivo apilar los platos por colores y el sushi por categorías para luego lanzar los que sobren a tu adversario.

Cuanto mayor sea el número de platos de un mismo color que logres juntar,

más alto será el montón obtenido y los ataques que arrojes a tu enemigo más potentes. Comienza la batalla definitiva de comida en Sushi Striker: The Way of Sushido. ¿Quién dijo hambre?

No te rindas y protege a tu nación de los invasores en este juego de acertijos para que aún más gente disfrute de este platillo. ¡Qué gane el mejor samurái del sushi! Sushi Striker está disponible en las consolas Nintendo 2DS, Nintendo 3DS y también en el Nintendo Switch. En sistemas portátiles, la pantalla táctil y el *stylus* serán tus principales armas en la batalla y para noquear a tu competencia en esta guerra de sushi.

Con todo el estilo de La Tierra del Sol Naciente en Sushi Striker: The Way of Sushido emprenderás un camino lleno de muchas aventuras, diversión y sobre todo una gran cantidad de alimentos para los más tragones.



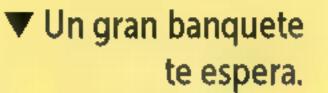
© 2018 Nintendo

REVIEW Nintendo 3DS

Sushi Striker: The Way of Sushido



Acumula todos los platos que puedas.







Tomarás el papel de Musashi, quien tiene como principal misión terminar con el monopolio tiránico del Imperio que controla el suministro de sushi en la ciudad, por lo que deberá convertirse en el mejor Sushi Striker.

Devorarás el sushi de las cintas transportadoras, haciendo coincidir platos y tipos de sushi para vencer a cualquier enemigo o jefe que se interponga entre tú y la victoria.

Harás amistad con otros comilones y utilizarás sus poderosas habilidades en el combate contra los malvados villanos del juego. ¡Las batallas serán deliciosamente estratégicas, llenas de mucha acción y rompecabezas de rol!

Un título muy entretenido en el que pasarás horas de mucha diversión, y que cambia la forma común de los

puzzles. El juego consiste en peleas uno contra uno con oponentes controlados por la CPU, donde el jugador debe unir placas de sushi del mismo color en una serie de cintas transportadoras para causar daño al oponente. El juego se anunció durante la E3 del año pasado.

Este título fue desarrollado por Indieszero, quien ya ha trabajado con Nintendo en versiones anteriores de este género. Sushi Striker: The Way of Sushido es un juego que a pesar de verse sencillo, tiene toda la esencia y complejidad de los *puzzles*.



REVIEW Nintendo Switch

Sushi Striker: The Way of Sushido



Disfrutalo solo o para dos jugadores y descubre quién es el más fuerte de ambos

Básicamente Sushi Striker: The Way of Sushido es un juego en el que el lucharás contra los oponentes para vencerlos. En la batalla, tanto el gamer como el oponente se enfrentan entre sí, con cintas transportadoras de sushi, parecidas a trenes.

Deberás unir tantos platos de sushi del mismo color como sea posible para recolectarlos. Musashi comerá el sushi de las placas, y éstas atacarán al oponente, lo que hará que disminuya su barra de energía.

Esta es también la forma en que el oponente combate, ya que ambos tienen tres cintas transportadoras para que coincida con el alimento japonés, así como una división entre ellos, para que los dos puedan utilizarle cuando la necesiten y completar los niveles.

Pero la diversión de Sushi Striker: The Way of Sushido no termina ahí, pues también ofrece el modo *multiplayer* online en el que la competencia de comida no será fácil.

Deberás estar atento a la pantalla para crear cadenas de sushi. Podrás aguantar hasta siete segundos o perderás tus eslabones. Estas líneas de comida le dan al jugador una pila de platos que pueden lanzar a su oponente

con stacks más grandes que tienen multiplicadores de puntos. El jugador acumula hasta cinco pilas antes de arrojarlas a los enemigos.

Tendrás los llamados *sprites* de sushi, que determinarán tus movimientos especiales a la hora del combate.

Tus tareas principales serán: comer todo el sushi que te quepa, platos de fósforo y pescado, y luego tirarlos para aplastar a tus enemigos.

Desafíar a otros en batallas de uno contra uno y tener el mayor número de puntos durante cada pelea.

También podrás elegir entre jugar como Musashi en versión masculina o femenina, mientras exploras un mundo de estilo RPG con muchos toques de humor y acertijos.

▼ ¡Gánale ■ tu oponente!



Sushi Striker: The Way of Sushido

I'm Musashi—the Sushi Striker!

And I'm ready for a sushi war!

◀ Acaba con los jefes.



El estilo del arte

The parecide at anime visualmente nos hace





Ser un Befriend Sushi Sprites y formar un equipo de tres para llevar a la batalla a cualquier lugar.

Viaja a un universo donde el delicioso sushi ha sido prohibido después de Sushi Struggles y únete al Sushi Liberation Front para participar en batallas para derrocar al imperio.

Si te gustan los *puzzles* sencillos con una historia no muy compleja y

divertida, este es el juego indicado para ti y que gracias a modalidades del Nintendo Switch podrás disfrutar en cualquier lugar que se te ocurra.

Prepara tu estómago y boca para ingerir todo el sushi que puedas y sé el héroe que se necesita en Sushi Striker: The Way of Sushido.

Una de las cosas que más llaman la atención de Sushi Striker: The Way of

Sushido es tu apartado gráfico que nos muestra todo el estilo nipon, además de que la banda sonora es de lo mejor y siempre mantiene el buen ambiente del videojuego y lo hace aún más entretenido que otras entregas.

Cuantos más platos de un mismo color apiles, más alto será tu puntaje y más fuerte el ataque. Recuerda que el samurái del sushi que no desfallezca será el ganador.

Hora de comer!

le ofrecemos un variado menú de juego, que incluyen comida, ¡Buen apetito!



Burger Time
Juego arcado de 182 que
Limbo a llogó al ATS y Come
Loy al los mus tardo.



Battle Thef Brigade
The to de accion y purcles
on nos reserva a unas
chals bas ante recurres.



Cooking Mama

Lerie Levion Juegos de

Lerie Lanzados — NDS

Lintendo SUS y Wal



Kirby (saga)
Todas las intregias de liste
rodado en sona siembre
estan lleras de amentos.



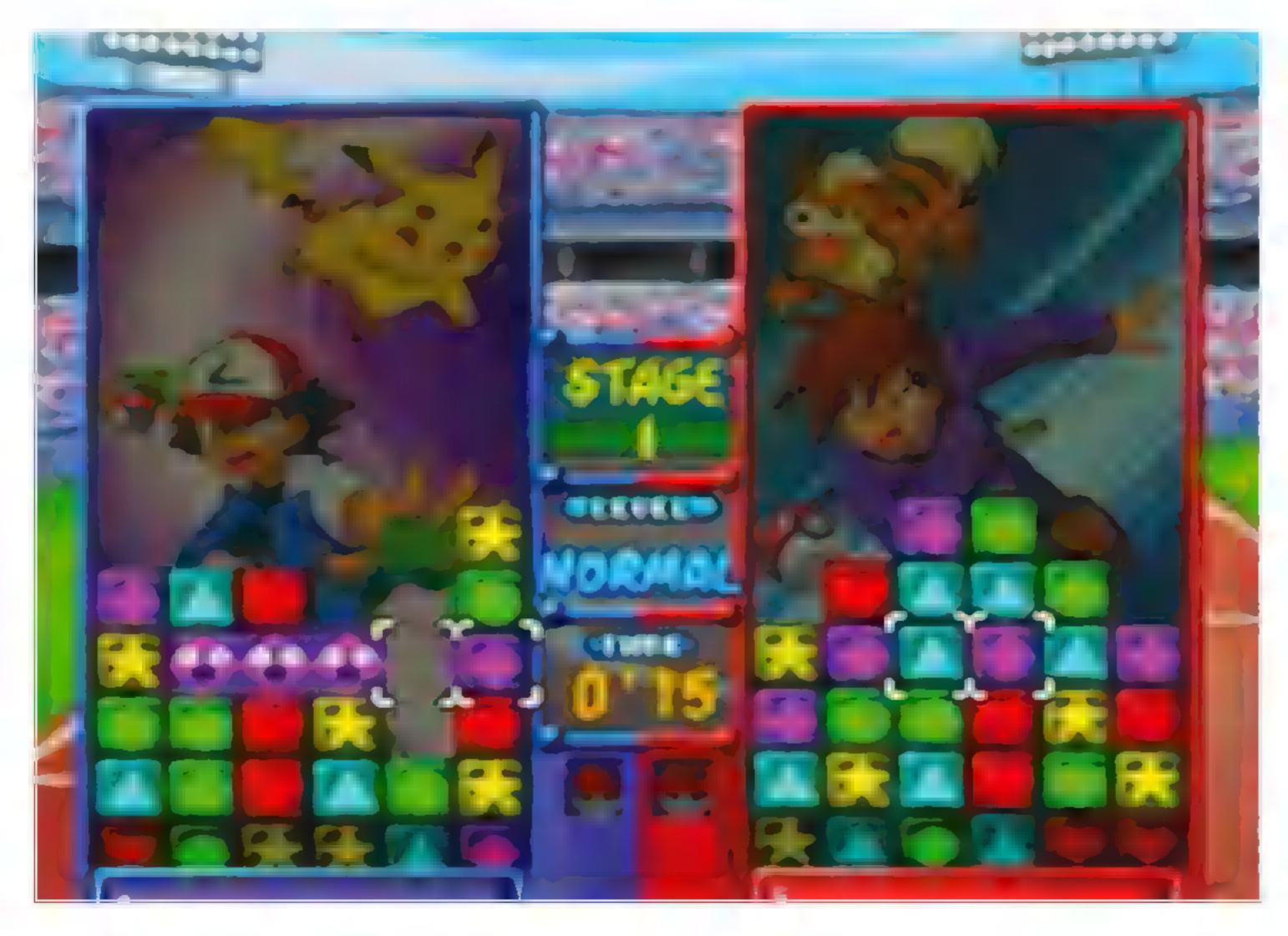


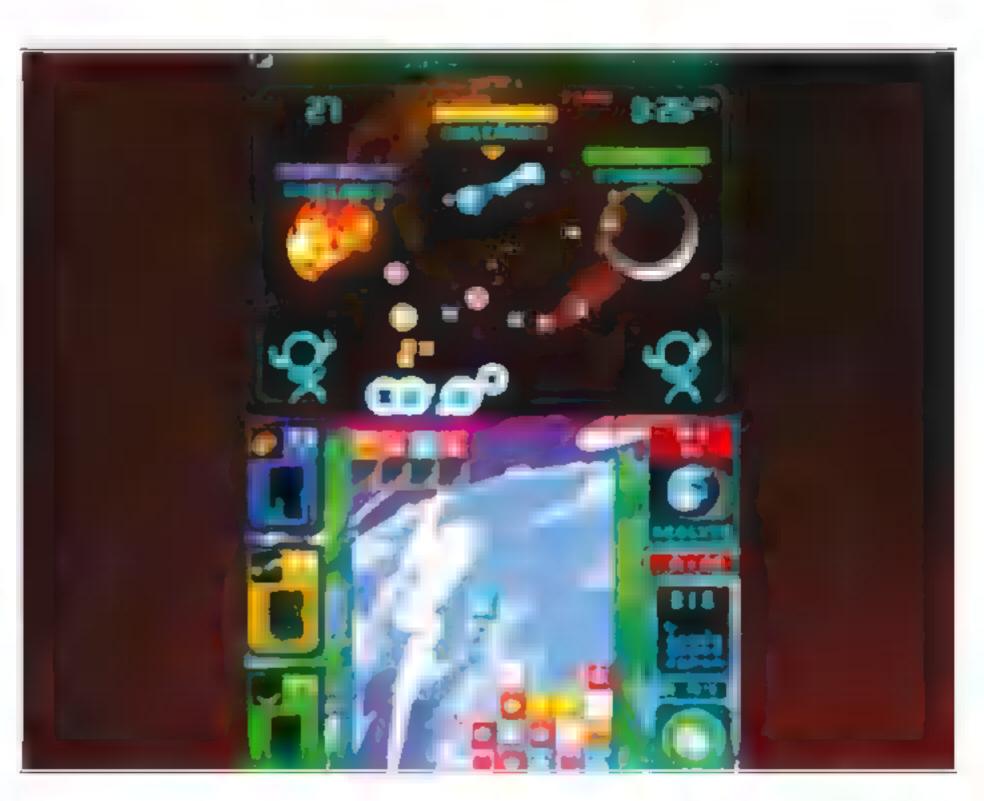
Juegos de PUZZLE

Un listado de entregas virtuales que pondrá a prueba tu lógica. ¿Te atreves a jugarlas todas o crees que te romperán la cabeza?

Dr. Mario

Uno de los pozzles mas quendos de Nintendo, Dr. Mario, hizo su aparición en 1990 en el NES y Game Boy. Esta litulo de lógica tenía un sistema de juego may parecido al Tetris, pere aqui nuestro plomero de gorra roja en un médico que dejaba caer montones de coloridas pildoras dentro de una botella. Et jugador podía moveme y alinear las megavitaminas para hacer puntos y acabar con los virus que se generaban dentre del frasco. Al conectar una tínea de tres mais mitades de estas pastillas a un virus del color correspondiente, la enfermedac desaparecía y se cumplía el objetivo.





▲Los duelos espaciales de Meteos.

◀ Las mejores batallas de monstruos de bolsillo en Pokémon Puzzle League.



Pokémon Puzzle League

En este título basado en los monstruos de bolsillo, el concepto era realmente simple: sólo necesitaba mover una ficha para acomodarla junto a otras de su mismo color (emparejar un mínimo de tres) para hacer que desaparezcan. Eso no fue tan sorprendente, así que la verdadera emoción comenzaba al realizar los combos en cadena; dependiendo de su extensión era el tamaño del castigo que enviabas a tu rival. En esta edición se incluye un nuevo modo en tercera dimensión, que será un digno desafío para los fans de los *puzzles* y, por supuesto, de Pokémon en general. Un juego que, más allá de ser divertido, se caracterizó por contar con increíbles niveles.



Puyo Puyo/ Tetris

De la mano de SEGA, creador de los más grandes *puzzles* de todos los tiempos, llega **Puyo Puyo/Tetris**. Este título es una especie de *crossover* donde podías jugar una mezcla de ambos universos al mismo tiempo, obvio, respetando las características que los han hecho clásicos, ya que se podían jugar en pantalla dividida en una colorida y divertida mezcla de ambas obras con hasta cuatro jugadores.

En el modo *online* se incluyen 24 personajes a elegir muy al estilo anime, brindando más diversión y variedad a esta entrega virtual, que apenas el año pasado fue lanzada en el Switch. ¡La combinación perfecta de *puzzles*!



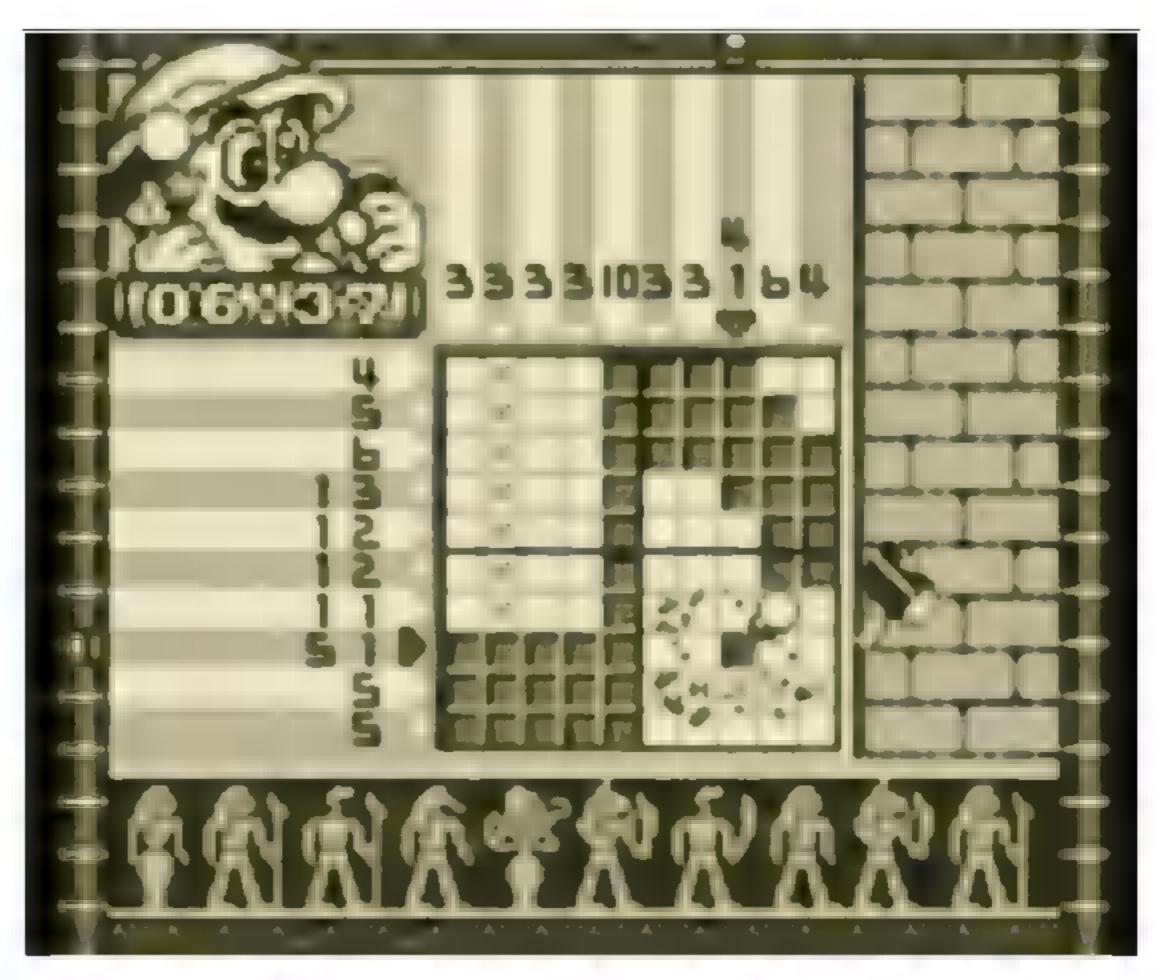
Meteos

En este juego usabas principalmente el Stylus, con él ibas reuniendo los Meteos, pequeños cuadros con los que enviabas castigos a tus rivales o limpiabas tu pantalla, esto con sólo deslizar el Stylus en tu NDS, de esta forma dabas mayor potencia de acuerdo al conjunto de bloques que quieras sacar de la pantalla. Lo mejor de este título es que podías jugarlo con varias personas, utilizando una sola tarjeta de juego, de modo que la diversión era al máximo. Actualmente es uno de los mejores *puzzles* que se recuerden, debido a su originalidad y al entretenimiento que brindaba, sin mencionar el reto que representaba en los escenarios complejos.



▲ Los pequeños Puyos de colores que te darán jaquecas.





▲ Mario's Picross ocultaba muchas cosas.

■ El pequeño azul en Adventures of LOLO.



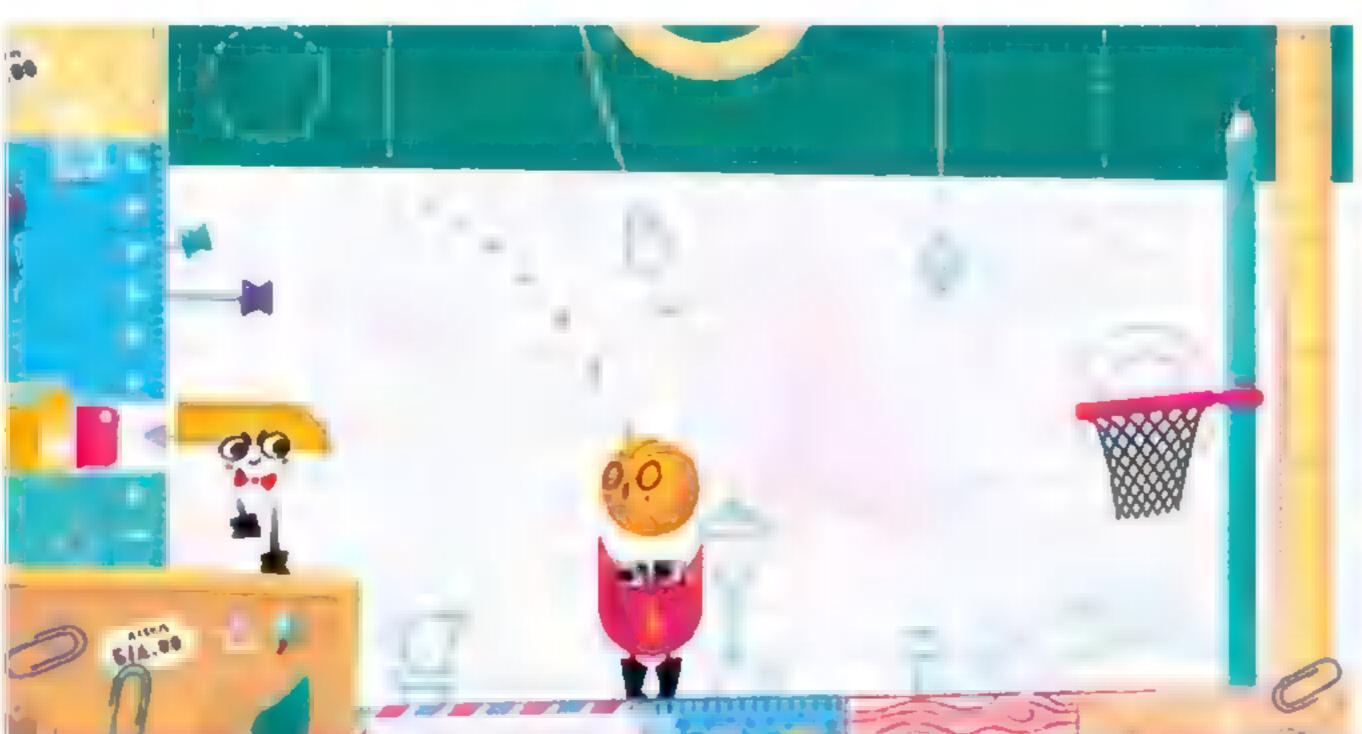
El Captain Toad tiene su propia aventura en familia de consolas N3DS. Wii til y también en el Nintendo Switch. Este personaje de la sene Super Mario no cuenta con las mismas qualidades que el plomero de gorra roja pero si con un montón de caras habilidades que lo hacen único. Para Captain Toad. Treasure Tracker no hay que ser un experta en puzzles y sinve como una buena base para probar los demás de este listado. Además nemostró lo que hay más allá de los personajes comunes de la franquicia de Super Mario. El intrépido Captain Toad emprende su aventura a través de una variedad de raveles infestados de enemigos y laberintes.

Captain Toad en su búsqueda de herramientas.



▲ Otra excelente opción para Nintendo Switch.







◀ ¡Trabajando en conjunto en Snipperclips!

▲ Una excelente opción en el Wii U.



Adventures of LOLO

Uno de los mejores juegos del NES fue este. Adventures of LOLO es conocido en Japón como **Eggerland** y el señor Satoru lwata tuvo mucho que ver en el proyecto. Este puzzle consistía en mover una serie de elementos para poder llegar a la salida del nivel. Si acomodabas algo de manera incorrecta, no te darías cuenta hasta tiempo después, cuando ya era muy tarde y no quedaba otra opción más que perder con el botón Select. Si no lo has jugado, lo puedes descargar desde la consola virtual. No tiene un aspecto visual espectacular, pero sí representa un buen desafío que las nuevas generaciones deben experimentar y disfrutar. ¡En serio!



Mario's Picross

El objetivo en este videojuego de culto que llegó al Game Boy en 1995 era mover los paneles de cada escenario, para revelar una imagen oculta detrás de unos cuadrados específicos. Cada rompecabezas comenzaba con una cuadrícula vacía y varios números se daban al costado de cada fila horizontal y columna vertical.

Los números le indicaban al jugador cuántos cuadrados debían ser raspados en cada línea. Las imágenes reveladas muestran comida, animales y otros objetos, pero también hacían algunas referencias a la serie **Super Mario**. Se otorgan puntos extra para combinaciones de más de tres.



Snipperclips

En este juego de rompecabezas de acción, los amigos de papel Snip y Clip debían cortarse mutuamente para superar los diferentes obstáculos. En él, trabajar en equipo es clave para recortar a los héroes en las formas correctas, interactuar con objetos y resolver un mundo lleno de *puzzles*. Sus varios modos de juego lo hacen un título muy divertido en el Nintendo Switch. Blitz, donde dos y hasta cuatro jugadores pueden competir en una serie de desafíos llenos de acción. En el modo Fiesta, hasta cuatro *gamers* pueden unirse para resolver desafíos difíciles. Una excelente opción para los fanáticos del género *puzzle* que ya se encuentra disponible para descarga.



▲ Dr. Luigi no podía quedarse atrás na la rama de la salud.





Mega Man está de vuelta enelmenwsk



▲ Las portadas de Mega Man... cómo olvidarlas.

i tu caes en la categoría de la vieja escuela *gamer*, sabrás perfectamente qué se sentía comprar un cartucho de Nintendo o de Super Nintendo, destapar con cuidado la caja, sacar el cartucho, oler el booklet, y saber que tu nuevo juego reluciente estaba listo para darte horas de diversión directas en tu consola, sin ningún tipo de tiempo de espera, actualización, instalaciones, etcétera: listo para la acción.

Bueno, si quieres volver a vivir ese momento, esta noticia de Mega Man, sin duda es para ti.

Dentro de la celebración del 30 aniversario de Mega Man, Capcom acaba de anuncia que lanzará cartuchos conmemorativos de Mega Man 2 para NES y Mega Man X para SNES, tal y como se veían en aquellos años, pero con colores diferentes para destacar que, finalmente, son piezas de

colección para aquellos enamorados de la época y fans de **Mega Man**. Para hacer las cosas más interesantes, estos cartuchos serán lanzados con único tiraje de 8,500 copias, pero en ambas versiones habrá mil unidades especiales en color azul, que brillan en la oscuridad. Cada título viene con una caja protectora, una portada doble especial, un instructivo "premium", unas preciosas litografías alusivas al juego y algunas sorpresas más.

© 2018 CAPCOM

Mega Man 30th Anniversary



Mega Man está retomando el protagonismo que tuvo en aquella época de los 8 y 16 bits

En la página de iam8bit, ya se pueden

pre ordenar estas joyas que se espera sean lanzadas en el mes de septiembre a un costo de \$100 dólares cada uno,

La nostalgia vende muy bien y como ya vimos con el cartucho de aniversario de Street Figther II, lanzado en agosto del año pasado, la demanda será muy alta. Aún no se ha informado si estos cartuchos se calentarán y

podrían causar daños e incendios, como el aviso que se hizo en el de SFII.

No cabe ninguna duda que lo retro sigue de alguna manera de moda, y así como hemos visto el regreso de los Vinilos, los cassettes (de cinta), el regreso de los walk-man y hasta el remake de los celulares con el juego de la "viborita"; estos títulos no son más que el pretexto para celebrar aquellos años y que más que poder jugarlos, son bonitos adornos y bellos monumentos a la época dorada de los videojuegos. ¿Te harás de estos cartuchos?



▲ Una de las series que más brilló con Nintendo.



◄ Súmale este detalle a los cartuchos. ¡Wow!



eguramente muchos recuerdan cuando en esta misma sección, hace algunos años, hablamos de la película Dragon Ball Z: La Batalla de los Dioses. Marcaba el regreso de Goku, un personaje que por 15 años se había quedado tatuado en nuestros corazones con sus aventuras y enseñanzas, pero todo finalizó en 1997 (1999 en México),

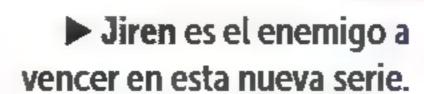
cuando terminó **Dragon Ball GT**, que como indiqué en aquel momento, representaba un proceso de despedida.

Pues bien, La Batalla de los Dioses representó un proceso de reconciliación, de reconocimiento, de volver a los días de gloria, de volver a ver a un viejo amigo, mirarlo y saber que si bien los dos han envejecido, por dentro todo seguimos siendo los mismos, listos para más emocionantes aventuras protegiendo el Universo. Tiempo después del estreno de la cinta, se dijo que era el inicio de una nueva serie para **Dragon Ball**, titulada **Super**, en ese instante, millones de seguidores de todo el mundo volvimos a ser felices.

VISTAZO A JAPÓN

Bragon Ball Super

▼ Goku y **Vegeta** superan los poderes del Super Saiyajin Blue.







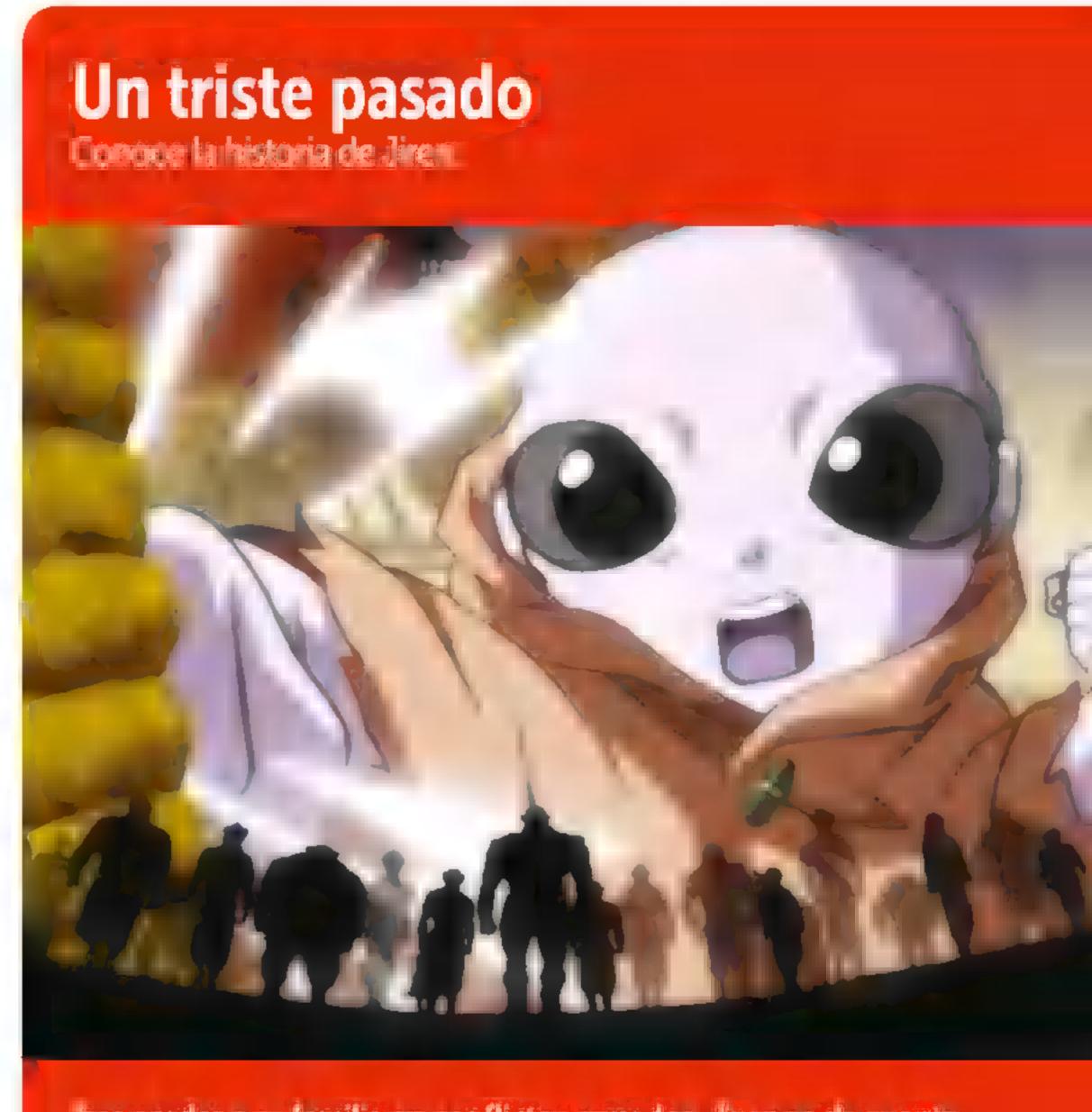
El poder para proteger a tus seres queridos te puede llevar a niveles insospechados

Dragon Ball siempre había tenido un sólo objetivo como anime, enseñarnos que no hay motivo para rendirse nunca, bajo ninguna circunstancia, y eso se mantiene en Dragon Ball Super. Sí, se han hecho algunos ajustes en comparación con lo que vimos en Z, el primero de ellos es el famoso relleno. Aquí no veremos capítulos que no aporten nada al argumento principal de la serie, permitiéndonos disfrutar cada uno de ellos (bueno, sí hay relleno pero es muy poco, y no es malo). De este modo lograron cautivar nuevos seguidores que cada fin de semana esperaban con gran emoción un nuevo capítulo de la serie.

Otro cambio notable con respecto a Z y que en lo personal creímos que iba a representar un bajón en el programa, era la violencia. En **Dragon**

Ball Z podíamos ver a Vegeta y otros enemigos cortar cabezas, arrancar brazos, matar a decenas de personas, pero en Super no es así, si bien hay mucha violencia, no llega a los niveles que vimos en Z, pero insistimos, eso si bien parece algo negativo, no es así, logran suplir esto con una gran trama, un argumento sólido que te mantiene atrapado todo el tiempo, olvidándote por completo de la violencia que alguna vez existió en Dragon Ball y que era algo normal, incluso en TV abierta para América Latina

Así que si no has visto **Dragon Ball Super** por este aspecto, no tienes de qué preocuparte, vas a disfrutar como cuando eras niño, eso te lo podemos garantizar, sin importar la edad que tengas vas a volverte un fan más de el gran **Goku**.



iras perder a su familia en conflictos armados. Jiren se da cuenta que la única forma de proteger a sus seres queridos es haciéndose más fuerte, as por eso que se obsesiona con el podes.

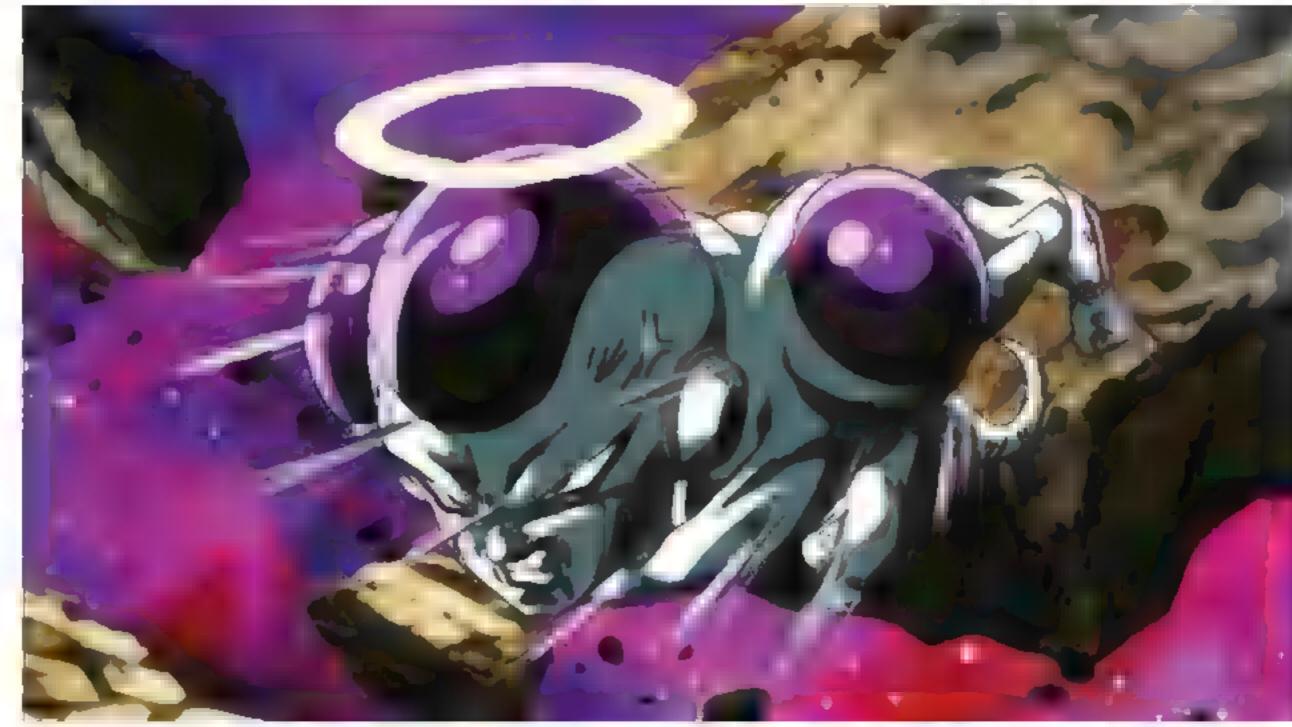
VISTAZO A JAPÓN

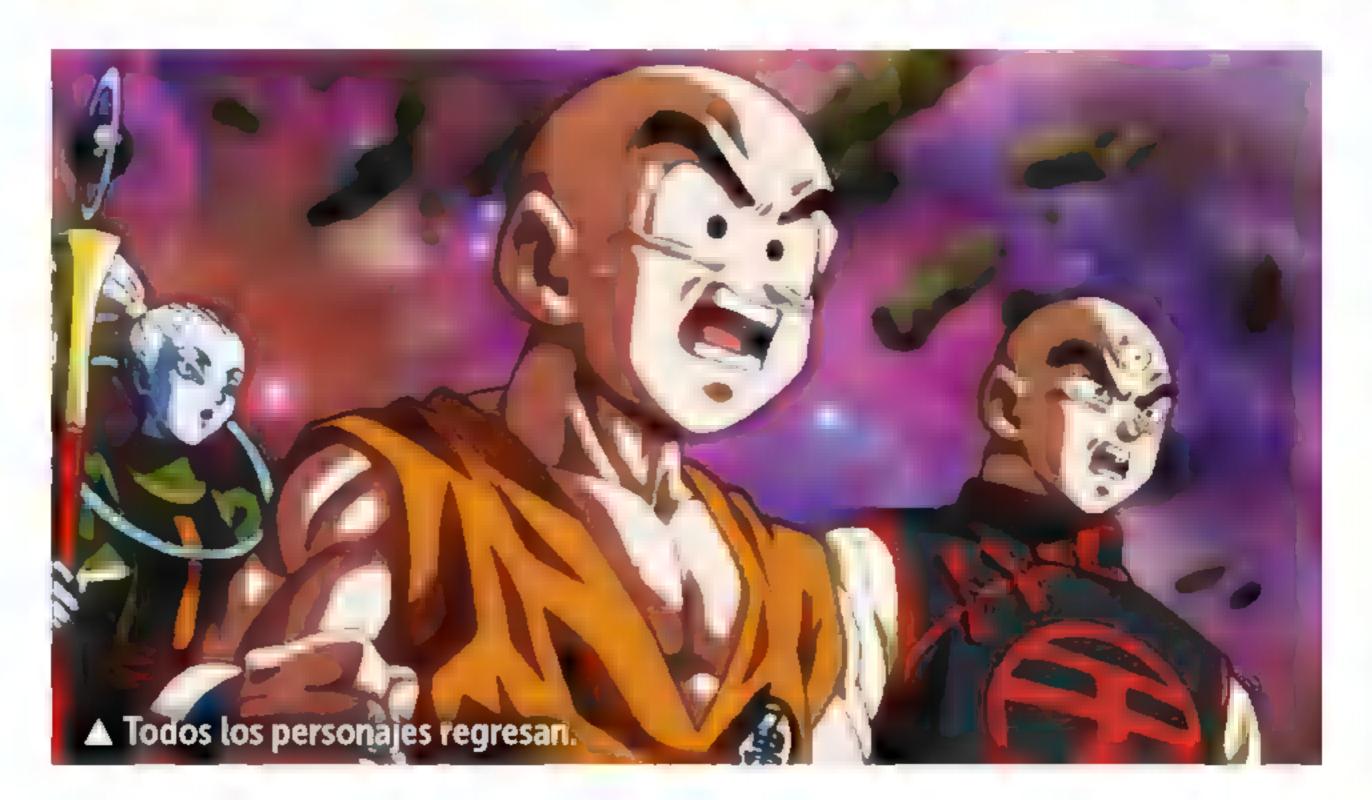
Bragon Ball Super

• Qué papel tiene Freezer?

Dragon Ball Xenoverse 2 Goku llega a su nuevo nivel en este juego Gracias a las actualizaciones que ha realizado Namco Bandai, toda la emoción de Dragon Ball Super la hemos podido disfrutar en Nintenda Switch dentro de Dragon Ball Xenoverse 2, debido a los nuevos

personajes y transformaciones, como Golden freezer y Saiyan Blue...







Si siguieron la serie en "tiempo real", saben bien que ya ha terminado, después de poco más de dos años, Dragon Ball Super ha llegado a su final. Se puede decir que se separa en tres sagas, un Torneo con Shampa, Dios de la destrucción hermano de Bills, después tenemos la Saga del regeso de Trunks con Goku Black, y finalmente, El Torneo del Poder, que sin duda es la más emocionante de todas, y que paralizó al mundo como no se había visto jamás en la historia del anime, y es que no solamente se trataba de comentarios en Internet, sino de movilizaciones en varios países.

En América Latina, se vieron los dos últimos capítulos del anime en muchas plazas públicas, en grandes pantallas con cientos de personas gritando, sufriendo, riendo y llorado con todo lo que pasaba en el anime, un fenómeno que ustedes mismos pueden buscar en YouTube y quedar perplejos por lo increíble que fueron estos momentos,

> Así despidieron los creadores su serie.

que para muchos ya marcadon un momento insuperable, justo como suele ser **Goku** en el anime.

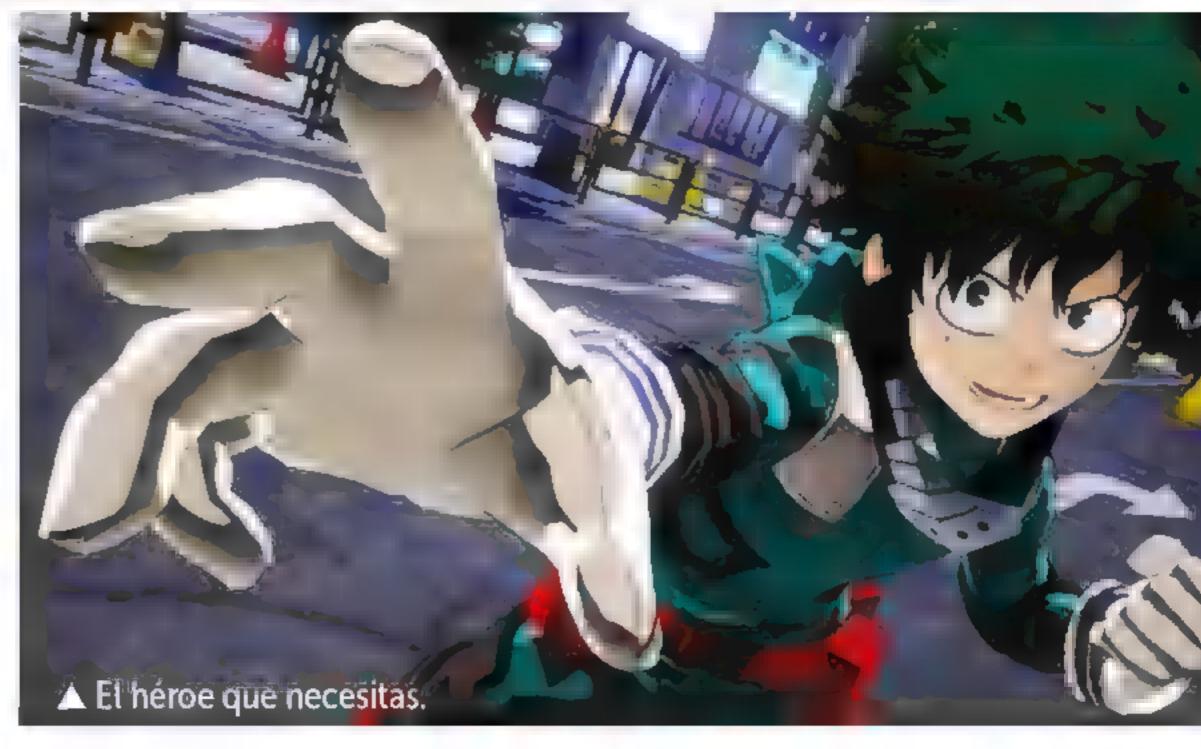
Si bien ya se puede disfrutar con doblaje latino, una de las opciones favoritas de la gente, es verlo con el doblaje original en japonés, ya que en Crunchyroll, sistema de *stream* de anime así es como se emite, permitiendo que los fans lo vean pocas horas después de que el capítulo se estrenó en Japón. Sí, una vez más tuvimos que despedirnos de Goku, ese amigo que nos ha acompañado toda la vida, pero con una gran diferencia que nos alegra.

En esta ocasión sabemos bien que va a volver. Toei Animation ha confirmado que el 18 de diciembre de este año, tendremos una película más de Dragon Ball Super, de la cual no se sabe mucho, salvo que contará el inicio de la vida de los Saiyajin y que será el comienzo de una nueva temporada para el anime que llegará en 2019 para todo el mundo, así que no hay por qué sentirse triste, Goku va a volver, y esta vez no serán 20 largos años, sólo unos meses nos separan de volver a gritar Kame-Hame-Ha. ¿Nuevos personajes? Esto es un hecho, y algo nos dice que será el primero de los Saiyajin.



VISTAZO A JAPÓN My Hero Academia







▲ El héroe que tienes.

My Hero Academia

El nuevo fenómeno en Japón

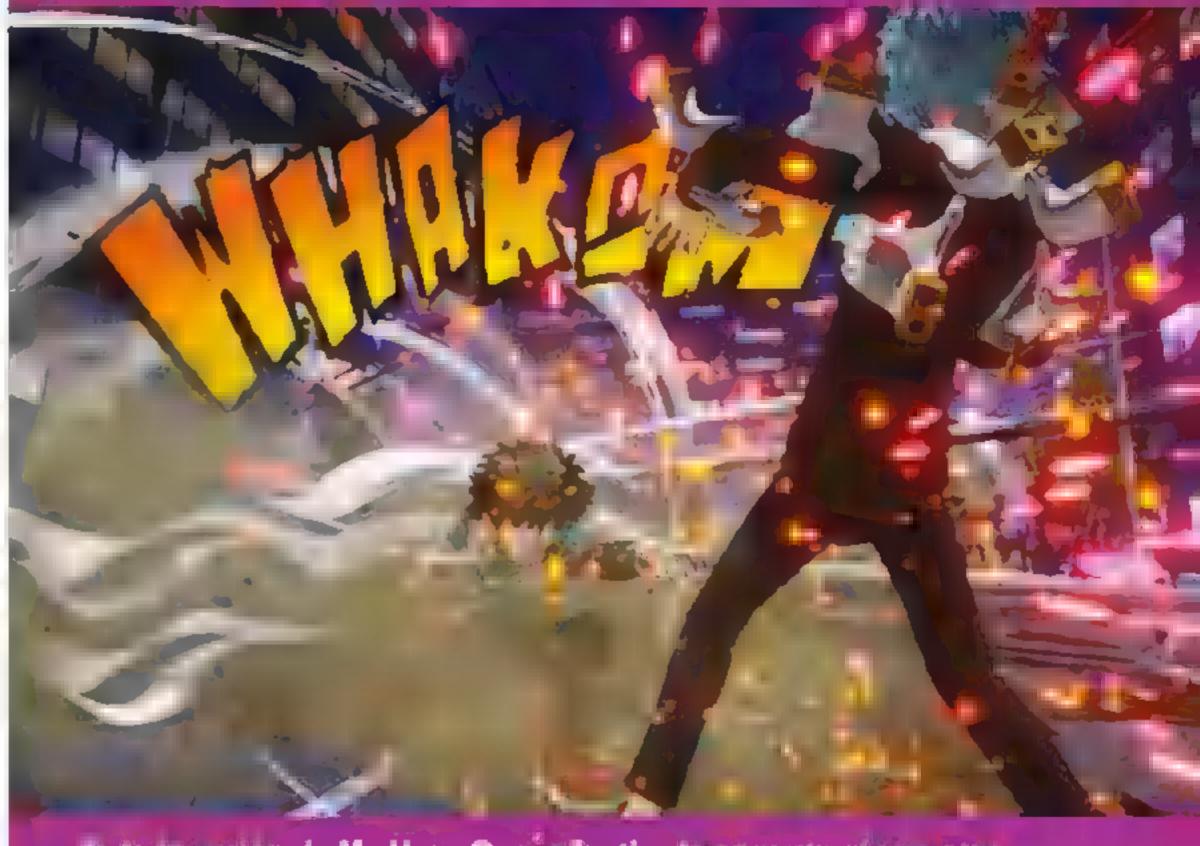
Cada año aparecen cientos de anime en Japón, de hecho, para ellos es muy importante su cartelera de estrenos del verano, que representa tendencias en el medio, aunque no siempre aporte nuevos fenómenos. Estos se dan de vez en cuando, aunque algunas veces sí son muy buenos, como es el caso de My Hero Academia, anime que desde el primer episodio nos atrapa con su gran historia y personajes.

Todo el argumento toma lugar en el mundo real, claro, con cierto toque de ficción, pero en realidad todo se vive en la Tierra, en Japón. Es una época en la que todas las personas, debido a ciertos hechos, nacen con algún tipo de poder, algo que los hace especiales, por lo que muchos deciden ocuparlos para el

mal, y otros para defener a la sociedad, como justicieros. Hasta aquí todo bien, suena muy interesante, pero no es hasta que aparece el protagonista, que todo comienza a ponerse interesante.

está ansioso por ser un gran héroe reconocido en la lucha contra el mal, pero, por razones que no tocaremos aquí para no dar *spoilers*, él no tiene poderes, es una persona normal, y tiene que luchar contra eso para ganarse un lugar. Situación que los autores aprovechan muy bien para desarrollar varios temas motivacionales que estamos seguros te van a encantar. De momento no se sabe cuánto durará la serie, pero se espera que sea larga, aunque no tanto como Naruto.

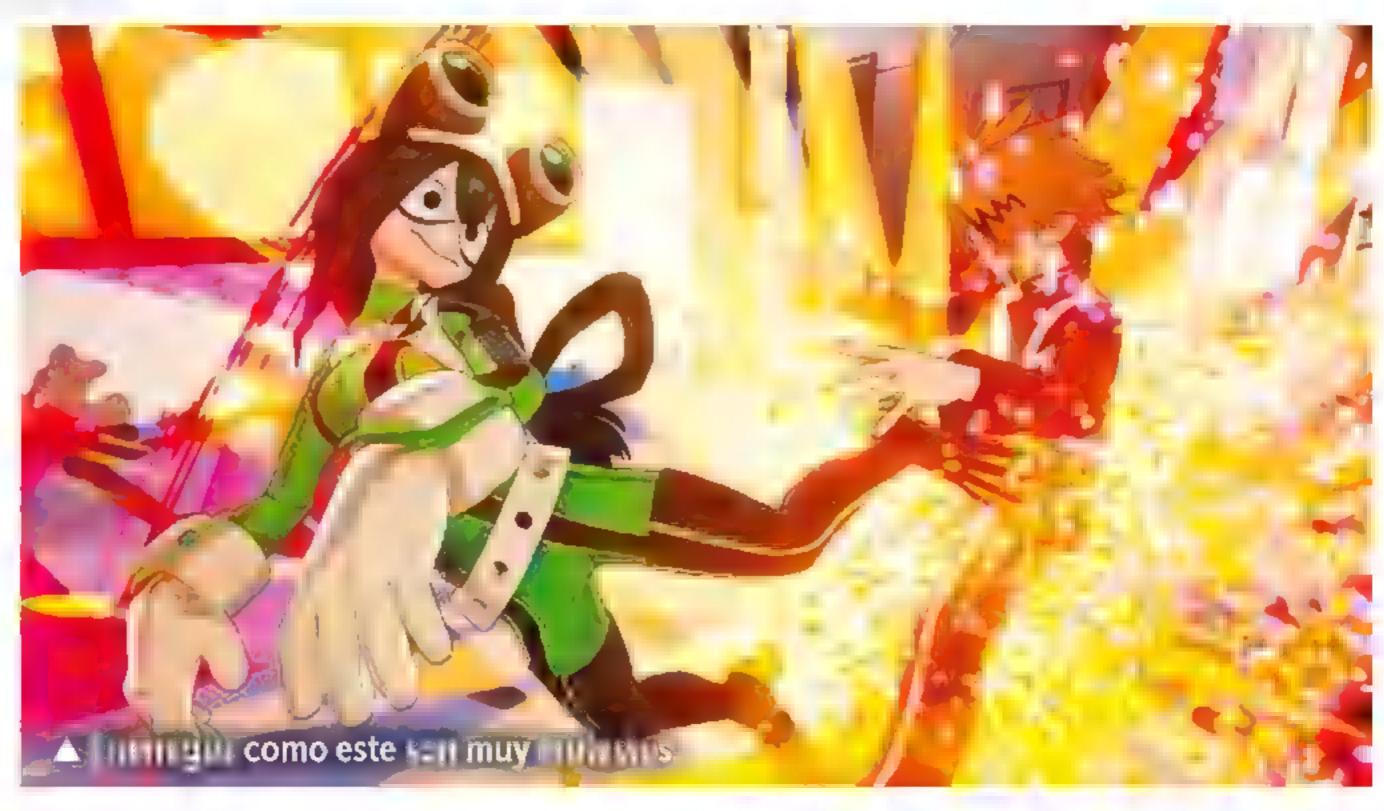




loca la acción de My Hero One is Justice la encontraras en estriuego de peleas para Nintendo Switch, que aparecerá en un mes para la consola, permitiéndote ayudar a los héroes de esta academia la char contra el mal. Si tienes pensado comprar un juego de peleas de nueva generación, esta es una opción estupenda para divertirte.

VISTAZO A JAPÓN









▲ Las técnicas especiales de los personajes son una sorpresa.

El juego toma mucho de otros anime, especialmente de Naruto, ya que sigue los mismos patrones; un personaje que tiene todas las de perder, pero gracias a su entrenamiento y a jamás darse por vencido, logra superar todas las adversidades, aunque claro, debemos decir que con un toque especial, que si bien todo el tiempo te hace tener a Naruto en mente, llega un punto en que comienzas a darle el lugar que merece.

Al momento la serie no ha terminado, se emite la tercera temporada en Japón, que insistimos, tiene paralizado al país. Lo bueno es que no tienes que esperar para poder disfrutarla, ya que en Crunchyroll están todos los capítulos que van al día en el país asiático, las dos primeras temporadas y lo que va de la tercera. Es muy importante que anime como estos tengan gran popularidad, porque representan valores y situaciones que poco a poco se habían perdido en otras series, además de que el género necesita de nuevos héroes, ya todos conocemos a Naruto, Goku o Luffy, ahora necesitamos que lleguen nuevos personajes.

Para que te puedas dar una idea del éxito del anime, está por salir un juego basado en esta serie para Nintendo Switch, bajo el género de peleas, y debemos decir que se ve bastante bueno, una obra de esas que te mantendrán ocupado practicando todos los combos, con su juego en modo local y en línea. Este tipo de lanzamientos son los que confirman el éxito de una serie, como en su momento paso con Dragon Ball. No dudamos en recomendarte esta gran serie de animación.

Esperamos que hayas disfrutado del regreso de Un Vistazo a Japón, pronto estaremos hablándote de otros temas que seguramente te apasionan y que quieres conocer más de ellos. No dudes en comentar con nosotros.

No importa lo que diga tu destino, tienes el poder de cambiarlo y lograr lo que desees

Otros

personajes,
que también
aparecen en la
serie

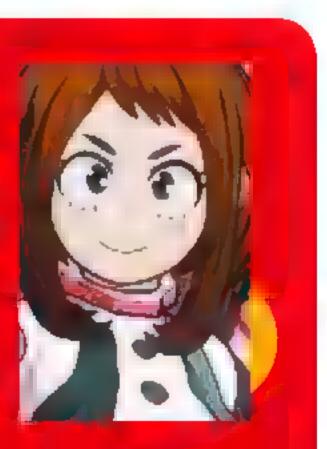
Shota Aizawa
Es uno de
Los mejores
profesores en la
academia



Stain
Asesing
econocido por
u fama contra
grandes héroe



Ochaco Uraraka
Personaje femenino
que te va a atrapat
desde el primer





Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL



LEGO The Incredibles



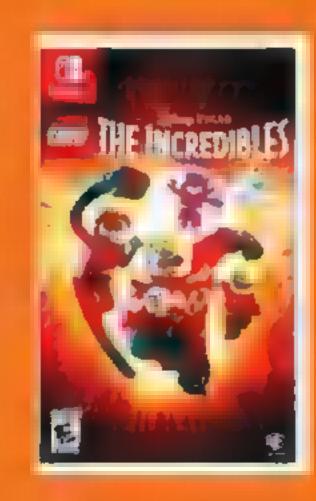


▼ Con los juegos de LEGO nunca te





LEGO The Incredibles



- Compañía WB
- Desarrollador TT GAMES
- Categoría
 Acción
- Jugadores Uno
- Opinamos
 La familia más
 divertida y heroica
 ahora en el Switch.

os héroes más poderosos de
Disney están de regreso a las
consolas de Nintendo de la mano
de LEGO y no, no hablamos sobre los
Avengers, sino de una peculiar familia
que tendrá la segunda parte de su
exitosa película de 2004, nos referimos
a Los Increíbles.

Como en casi todos los títulos de este género, LEGO The Incredibles es muy divertido. En él podrás disfrutar de las singuales travesías de esta poderosa familia conformada por Bob, Helen, Jack-Jack, Dash y Violeta.

Te vestirás de superhéroe y te embarcarás en una aventura por salvar a la ciudad del villano **Síndrome**. Este juego está basado en ambas cintas de Pixar y disfrutarás de una campaña con

► Frozono también será de gran ayuda.

elementos de The Incredibles y The Incredibles 2 que se estrenará también en junio de este año.

Personajes como Frozono y Edna Mode aparecerán para ayudarte a completar las cómicas misiones llenas de muchos bloques armables.

Así como en otras entregas de LEGO, este juego incluirá un mundo abierto en el cual se encuentran locaciones de los filmes como Municiberg y la isla

Nomanisan. En LEGO The Incredibles vivirás un extraordinaria aventura llena de tus personajes favoritos.

Podrás formar equipo con los alteregos de la familia Parr para derrotar a los criminales más buscados y revivir, al estilo LEGO, las batallas más épicas de ambas cintas.

El trabajo en equipo es muy importante aquí, ya que te dará la posibilidad de combinar habilidades y poderes exclusivos de estos simpáticos héroes.



© 2018 TT Games



LEGO The Incredibles



■ Salva a la gran metrópoli de los enemigos.

▼Trabaja en equipo y protege a los tuyos.





Tú decides si utilizas la insuperable fuerza de Mr. Increíble, las flexibles transformaciones de Elastigirl y los asombrosos poderes del resto de la familia para salir de algún aprieto.

Para acabar con el crimen de la ciudad, deberás completar misiones

secundarias llenas de acción y derrotar a los famosos supervillanos que controlan los distritos en el mundo abierto, conectado por un punto central que incluye una nueva y emocionante experiencia de juego libre. ¿Quieres más? LEGO The Incredibles te da la oportunidad de personalizar a los

personajes y darle un nuevo giro a la historia. Modifica el aspecto y los poderes de tu personaje usando el personalizador temático de Edna 'E' Mode, la diminuta y fantástica diseñadora de trajes de superhéroe. Sumamente divertido y con toda la esencia LEGO, apto para todos.

▼Si no quieres ser un héroe, elige tomar el papel de un elfo en LEGO The Hobbit.

Otros lanzamientos LEGO basados en películas

Algunas opciones que han pasado por las plataformas de Nintendo



LEGO Harry Potter



LEGO Marvel Avengers



LEGO The Hobbit







South Park The Fractured But Whole

- Compañía
 Ubisoft
- Desarrollador
 Ubisoft Studio SF
- CategoríaRol
- Jugadores Uno
- Opinamos
 Lleno de humor. Tiene
 toda la esencia de la serie, aunque no es para todos los gustos.

Sangre, Violencia
© 2018 Ubisoft

os divertidos e irreverentes
personajes de la serie
estadounidense South Park
arriban ahora al Nintendo Switch y
lo hacen con un título por demás
entretenido, eso sí, no apto para
menores de edad.

South Park: The Fractured But Whole es la secuela del exitoso South Park: The Stick of Truth, juego que sólo estuvo disponible en PS3, Xbox 360 y PC. Aquí deberás unirte a los icónicos protagonistas del programa, Stan

Marsh, Kyle Broflovski, Eric Cartman y Kenny McCormick, cuando en la tranquila ciudad de South Park, la oscuridad comienza a esparcirse.

Pero gracias a un nuevo poder que se levantará para combatir este mal, las cosas pueden mejorar.

Es en ese momento cuando tomas deberás guiar a un escuadrón completo de superhéroes, liderado por un mapache nocturno que jura limpiar la basura de la sociedad de este pueblo montañoso. La peligrosa aventura comienzo cuando los niños están jugando a los superhéroes, y Cartman decide convertir a Coon and Friends en la mayor franquicia de todos los tiempos. Sin embargo, el malvado profesor Chaos emerge con un plan para eliminar a estos salvadores.

Los héroes deberán trabajar en equipo en un sistema de juego de estilo RPG para combatir el desorden y el terror que se apodera de la metrópoli. Como en la anterior entrega, tomarás el papel

South Park: The Fractured But Whole



◀ ¡Lucha contra otros personajes!



▲ ¡Forma tu equipo!

Control Street Inch Street Inc

Desbordante humor negro y una historia que te hará sentir dentro del programa creado por Trey Parker y Matt Stone

del Chico Nuevo y te convertirás en el miembro más reciente de Coon and Friends, tendrás que crear tu propio superhéroe, desarrollar tu notoriedad y utilizar tus superpoderes.

Sólo entonces **Coon** y sus amigos ocuparán el lugar que les corresponde como el mejor equipo que se haya reunido jamás, y obtendrán el trato que se merecen.

En una gran urbe invadiada por el caos, Coon, sus compañeros y tú deberán combatir todos los males. Gracias a las modalidades del Switch podrás disfrutar de South Park: The Fractured But Whole donde quieras.

Las habilidades tú las decidirás, ¿serás un extraterrestre, una maravilla de alta

tecnología o un mutante genéticamente alterado? Crea tu propio disfraz, elabora tu historia de origen y construye tus superpoderes para convertirte en el justiciero que esta ciudad necesita.

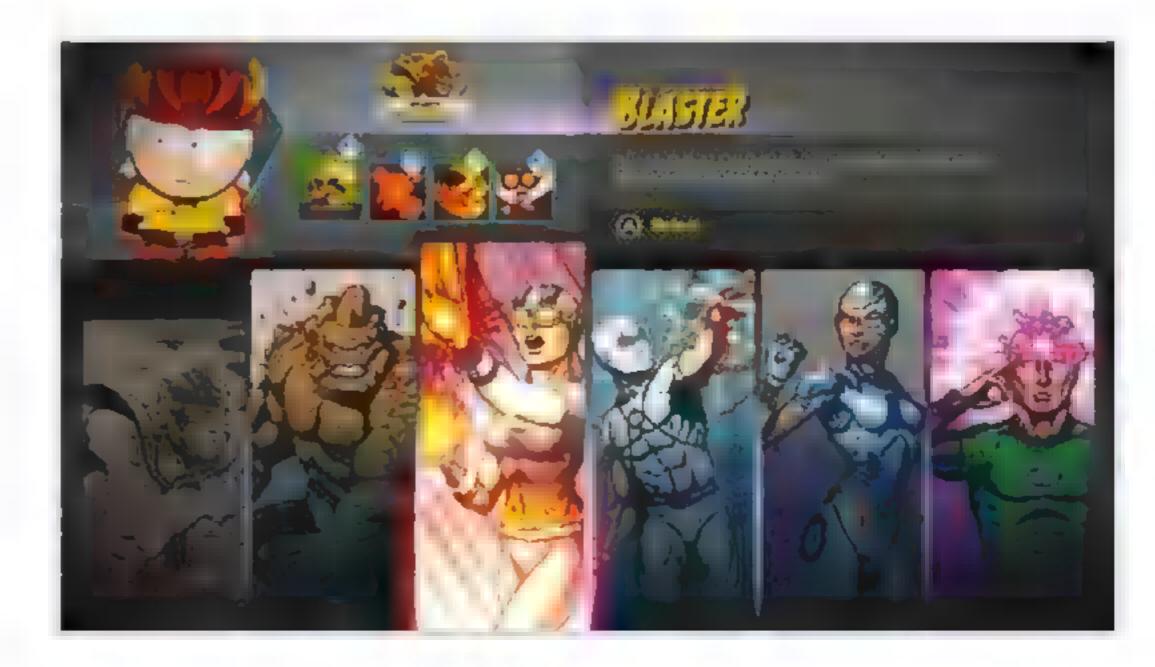
South Park no sólo ha crecido con nuevos lugares para explorar y personajes por descubrir, sino que cuando se pone el sol, los estragos y el caos reinan a medida que el sórdido vientre del pueblo cobra vida. Por la noche, se abre un mundo completamente nuevo donde tu alter ego puede aprovechar sus poderes para hacer lo que sea necesario para mantener el orden y la justicia.

Tendrás la posibilidad de reclutar hasta 12 miembros de Coon and Friends para tu causa, incluidos los

personajes clásicos del *show* de televisón como **Mysterion**, **The Human Kite** y el infame **Coon**. Combinarás tus poderes especiales para eliminar a cualquiera que se interponga en tu camino y vencer al poder oscuro que se ha extendido.

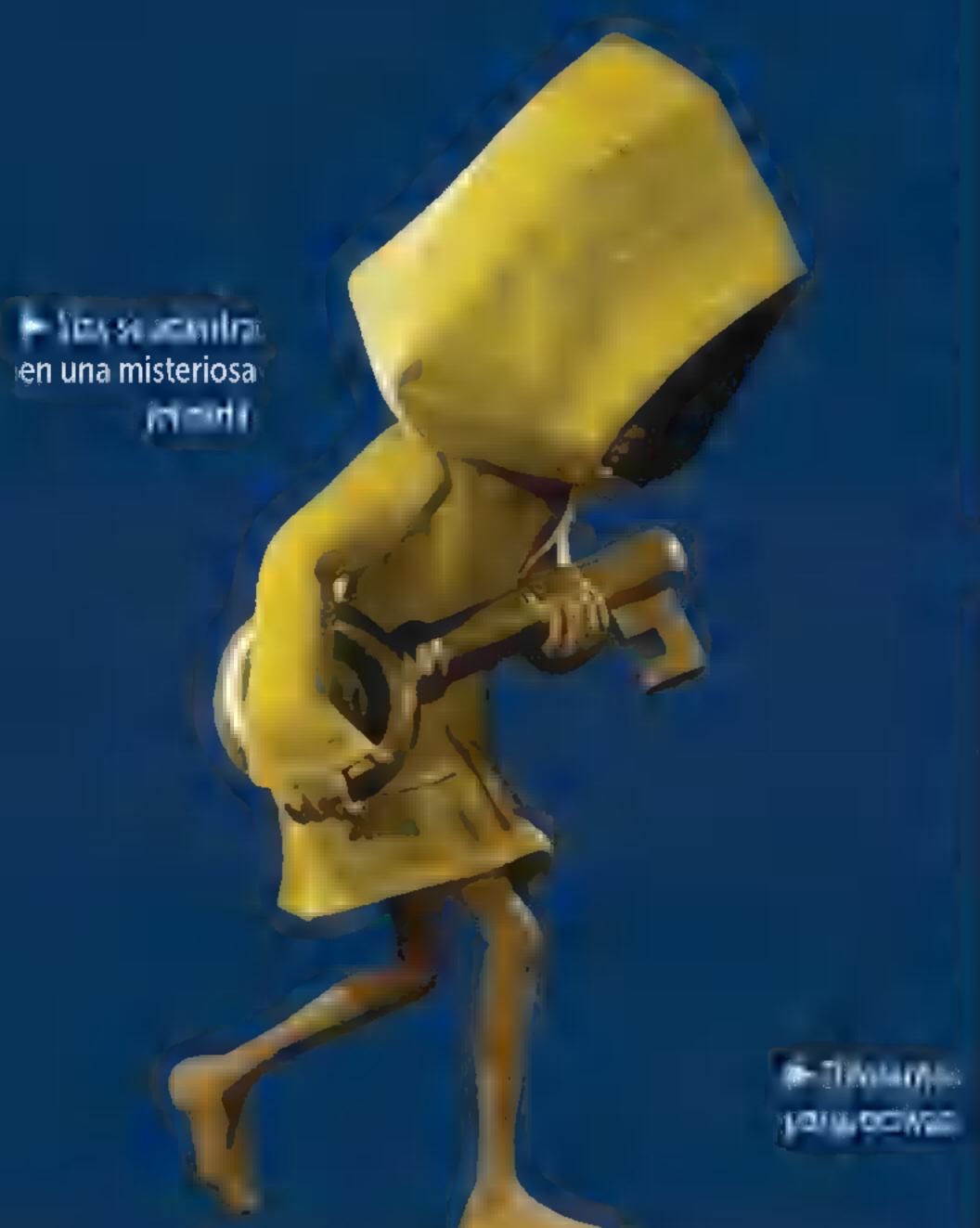
Sin duda una opción que le da mucha variedad al Nintendo Switch, y que con su sistema de combate dinámico totalmente nuevo ofrece más y mejores experiencias de juego. ¡Fenomenal!

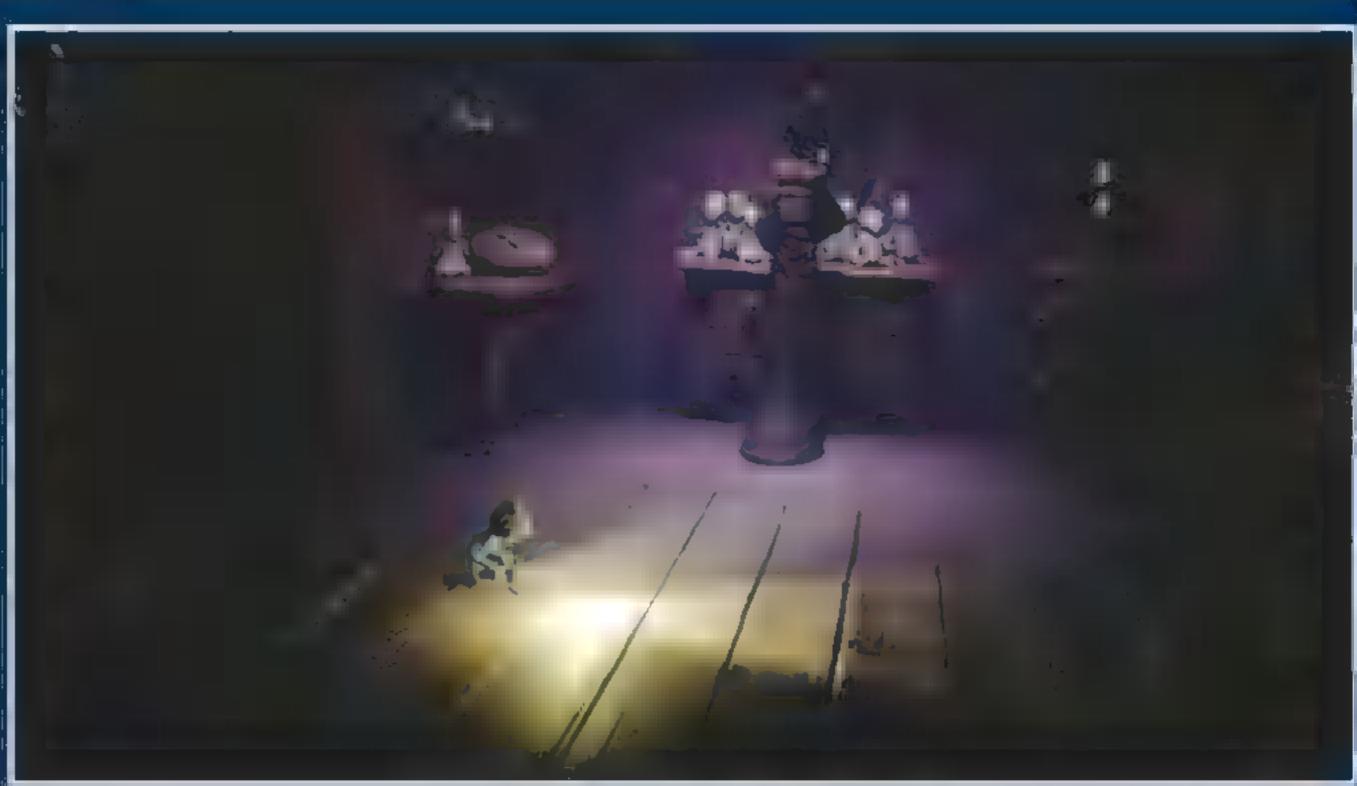
▼ Crea tu avatar con sus propias habilidades.



Little Nightmares Complete Edition

► Esementes que to otrapan en la aventura.







MICHANIE THE PARTY OF THE PARTY

Little Nightmares Complete Edition

- Compania

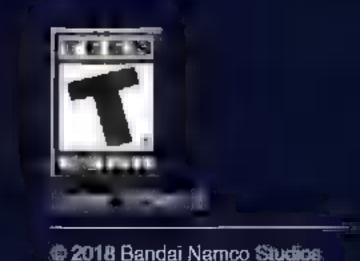
 Tassir r Shumas
- Desarrollador
 Bandai Namco
 Entertainment
- Caragoria Plataformas
- .us zdo⊬cs Uno
- Una edición que torna las ventajas de la consola Nintendo.

un par de décadas, han estado presentes en prácticamente todas las consolas y companias

La fórmula con el paso de los años
y como es lógico—se ha desgastado
un poco, y la sobre explotación del
genero, ha conseguido que el genero,
que tanto nos gusta, ya no sea tan
espetuznante, con algunas muy buenas
excepciones, claro esta, pero muy
pocas realmente.

De vez en vez sala i propuesta frescas que ay dan a levantar este gamen, y en esta ocasión, estamos ante un Survival Horror, que da un gim a las cosas matizando con sencillez, pero no por eso, menos aterradoras y estresantes. Little Nightmares, pego que debuta en Switch, tiene esta y más, para sacarte varios sustos.

Ahora presentamos un juego que ya lleva algún tiempo en el mercado, pero que esta 18 de Mayo hizo su debut en la Nintendo Switch con algunas mi juras y exclusivas que harán más altra 100 el desarrollo. De la mano de Namco Bandai, Little Nightmares es la torcida historia de la niña Six, quien tira a anos de la lorco de comida, Ilera a un harco maldito, (The Maw) en el cual quien ano maldito, (The Maw) en el c

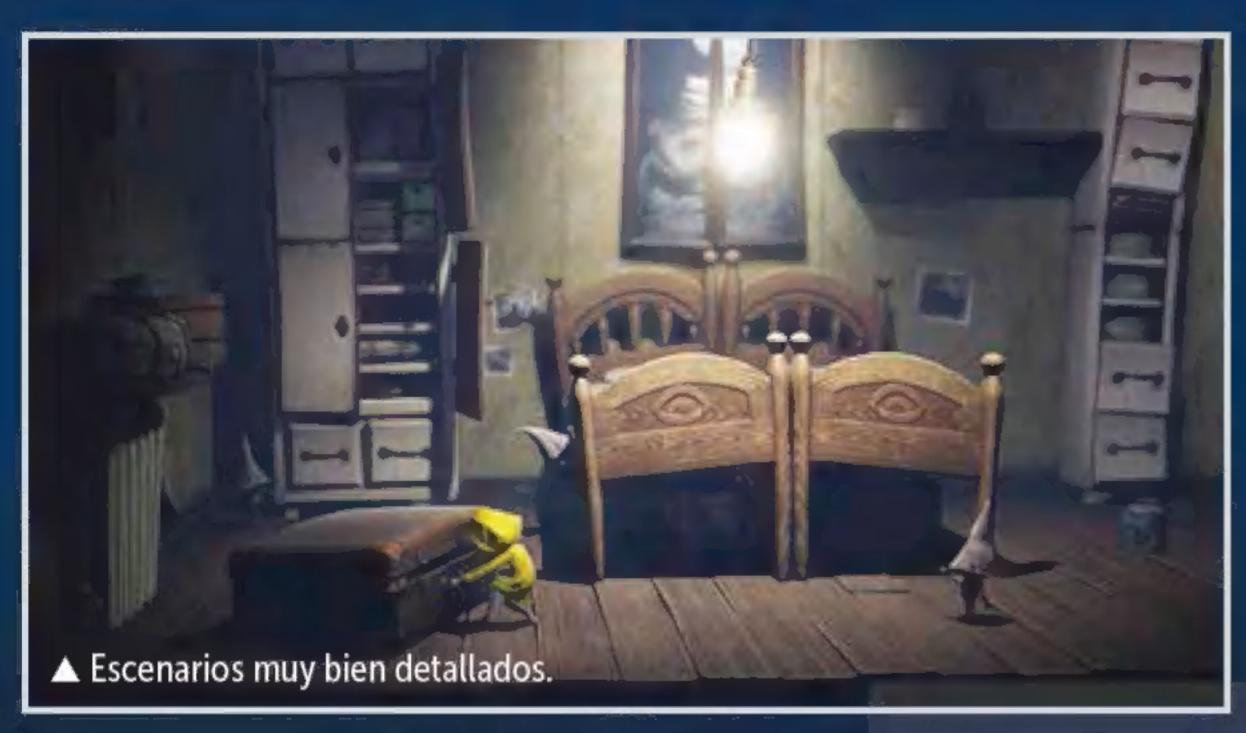


REVIEW Nintendo Switch Little Nightmares Complete Edition



◄ Tres diferentes capitulos en el juego.

▼ Una pequeña que requiere tu valor.





Sin armas para la aventura

Sólo llevas un encendedor para ayudarte en tu camino. Ni armas, ni poderes, ni nada. Te escondes, esperas, rezas para que no te vean, que no te oigan, aguantas un poco más y avanzas. Resolverás algunos puzzles y moverás cosas. Como ves, un gameplay sencillo, pero no por ello aburrido, al contrario; te atrapa y te mantiene pegado al control con tensión y estrés... sí, mucho estrés, y esto es el encanto de este juego.

Gráficamente correrá a 720p y 30 fps tanto en modo portátil como en modo TV, los personajes son horrendos, grotescos y deformes, pero tienen un toque muy personal que los distingue de lo que has visto antes. Los escenarios con extraordinarios efectos de luces y sombras, son sin lugar a duda de lo mejor que se ha visto en este tipo de juegos: son detallados y están horrendamente bien hechos y son el marco perfecto para una historia como esta.

Sin muchas complicaciones, Little
Nightmares es un juego muy bueno
que vale la pena el tiempo invertido en
el, además que para Switch viene con
algunas mejoras, como controles más

responsivos gracias a los Joy-Con, además que viene con todos los extras que se han lanzado para este juego que ayudarán a conocer más la misteriosa historia detrás de Six. Si utilizas el amiibo de Pac-Man, tendrás una sorpresa. Little Nightmares llegará a tu eShop el próximo 18 de Mayo. Te recomendamos darle una oportunidad.



▲ Six podrá obtener una máscara con este amiibo. ¡Gran detalle!



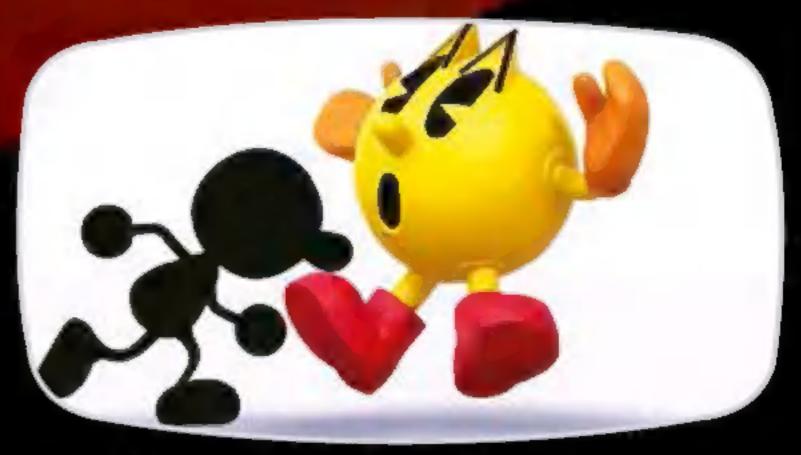
SMASH BROS.



▲ Los amiibo fueron parte de la sensación que causó Smash Bros. para Wii U y Nintendo 3DS. ¿Qué figuras tienes?



▲ Pikachu es de los personajes que no falta en las entregas de Smash Bros., y es para muchos, el personaje favorito para las batallas.



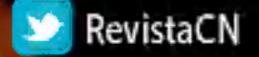
▲ ¿Será que veremos de nueva cuenta a íconos como Pac-Man, Mega Man, Ryu o inlcuso Snake de Metal Gear?



ClubNintendoMx ¡Suscríbete a nuestro canal!

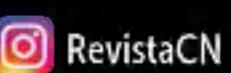
- Repasa con nosotros el camino para el nuevo Super Smash
- Bros. que llegará en la E3.







RevistaCN









C + L + U + B

Nintendo[®]